

# 『子どもと楽しく学ぶプログラミングフェア』

～2020年義務教育化を見すえて



3セット  
以上

↓  
A セット  
B セット

No	書名	ISBN	出版社	著者	本体価格	判型	発売月	概要	読者対象	A セット	B セット
1	なるほど!プログラミング	9784797390117	SBクリエイティブ	森 巧尚	1980	A5	201704	プログラミングの基礎的な概念がわかり、自分の頭で考えてプログラムを作れるようになります。	中学生	5	1
2	コンピューター&テクノロジー 解体新書	9784797384291	SBクリエイティブ	ロン・ホワイト、 ティモシー・エドワ ード・ダウンス	2700	B5変	201509	コンピューターの動作原理、ハード、ソフトウェア、通信、Webサービス、印刷まで、PC・IT技術のしくみがすべてわかるイラストガイド。	中学生以上	5	1
3	プログラミング入門講座	9784797383102	SBクリエイティブ	米田昌悟	1580	A5正	201609	プログラミングの基本を最少の時間で確実に習得できる学び方とは?	保護者、先生	5	1
4	できるキッズ 子どもと学ぶ Scratch プログラミング入門	9784295001317	インプレス	竹林 暁、 澤田千代子	1880	B5変	201707	プログラミング教育に興味がある親に基本的な考え方を体得させ子どもの学びをバックアップする。もっともポピュラーな『Scratch2.0』を使用し、サンプルを操作しながら学べる。	保護者、小学生	5	1
5	できるキッズ 子どもと学ぶビジュアルプログラミング入門	9784295002826	インプレス	原田康徳、渡辺勇士	1,800	B5変	201712	ビジュアルプログラミング言語『ビスクット』を使って、基本的な操作から本格的なゲーム作りまで、プログラミングに必要な発想力を身に付けることができます。	保護者、先生	5	1
6	ルビィのぼうけん こんにちは! プログラミング	9784798143491	翔泳社	リンダ・リウカス 著、島井 雷 訳	1800	B5変	201605	世界中で大反響!親子で楽しむ!プログラマーの思考法を育む教育絵本。プログラマーである作者が、子どもたちのために作り上げた10のストーリー&アクティビティ。	4歳～	5	1
7	親子で楽しく学ぶ!マイクラフト プログラミング(ぼうけんキッズ)	9784798149110	翔泳社	Tech Kids School, 株式会社キヤテック	1800	B5変	201703	『Minecraft』(ComputerCraftEdu)を利用して、親子でプログラミングを体験できます。本書を読むうちに、プログラミングに必要な「論理的思考力」が培われます。	小学生以上	5	1
8	手づくり工作をうごかそう! micro:bitプログラミング	9784798154640	翔泳社	石井モルナ、 阿部和広	1800	B5	201804	プログラミングで、micro:bitを使った「モノづくり」をしよう!友達と盛り上げるゲーム、お家を彩るアート、生活に役立つ便利ツール…。手づくり工作を15作品紹介。	小学生以上	5	1
9	ローリーとふしぎな国の物語	9784839961084	マイナビ出版	カルロス・ブエノ	2200	A5	201702	ローリーと一緒にコンピューターの世界でぼうけんしよう!デジタルネイティブな子どもたちのための物語。	小学生～	5	1
10	プログラミングの世界へようこそ	9784839953959	マイナビ出版	尾川一行、中川聡	1790	B5	201601	全くの初心者・プログラマー未満のユーザーを対象に、プログラミング言語を学習する前に知っておきたい基礎知識を図やイラストを交えて解説します。	中学生以上	5	1
11	楽しく学ぶ アルゴリズムとプログラミングの図鑑	9784839960216	マイナビ出版	森 巧尚	2490	B5変	201611	「アルゴリズムの意味」に注目して図解、解説しています。その上でプログラムの書き方も用意し、「理解した通りにアルゴリズムが動くこと」を試して実感することができます。	中学生以上	5	1
12	小学校の「プログラミング授業」実況中継	9784774191034	技術評論社	平井聡一郎、 福田晴一 監修	1640	B5	201707	2020年、小学校にプログラミングを取り入れた授業が導入されます。公立高校における最先端のICT教育の様子を実況中継します。	先生、保護者	5	1
13	親子で学ぶ プログラミング超入門 ～Scratchでゲームを作ろう!	9784774193595	技術評論社	星野 尚、 阿部和広 監修	1480	A5	201711	プログラミングの基本的な考え方から実際のプログラミングまで、ゲームを作りながら親子で学ぶことができます。	小学校中学年以上、保護者	5	1
14	親子でかんたん スクラッチプログラミングの図鑑	9784774193878	技術評論社	松下孝太郎、山本 光	2580	B5	201712	スクラッチによるゼロからのプログラミングをビジュアルふんたんの図鑑形式で解説します。総ルビ。	小学生以上、保護者	5	1
15	10才からはじめるプログラミング図鑑 たのしくまなぶスクラッチ&Python超入門	9784422414157	創元社	キャロル・ウォード マン 著、 山崎正浩 訳	2800	B5変	201510	この本1冊で、スクラッチとPython(パイソン)という2つのプログラミング言語の使い方がわかります。	10歳以上	5	1
16	10才からはじめるゲームプログラミング図鑑 スクラッチでたのしくまなぶ	9784422414188	創元社	キャロル・ウォード マン 著、 山崎正浩 訳	2800	B5変	201711	人気のプログラミング言語「スクラッチ」を使った8種類のゲームの作り方が学べます。	10歳以上	5	1
17	小学生からはじめる わくわくプログラミング	9784822285159	日経BP社	阿部和広、 瀧川 寛	1900	B5変	201307	「Scratch」を使ったプログラミング学習を通して、自ら仕組みを考え、手を動かして、モノを作り上げる楽しさを体験してもらうための学習書です。	小学生以上	5	1
18	小学生からはじめる わくわくプログラミング2	9784822295820	日経BP社	倉本大貴、 阿部和広、 瀧川 寛	1900	B5変	201605	Scratchワークショップを運営しているOtOMO代表倉本氏とScratchプログラミングの第一人者阿部氏による、教科(算数、理科、総合、音楽、図工)に関連した作品づくりを学べる1冊。	小学生以上	5	1
19	小学生からはじめる わいわいタブレットプログラミング	9784822254506	日経BP社	阿部和広	1800	B5変	201709	タブレットならではの各種センサーやカメラを活用した作品(プログラム)、あるいは、体を動かしたり持ち歩いたりして使う作品、さらには複数台で楽しめる作品を作る学習書。	小学生以上	5	1

事務局 FAX : 03-3556-2743

Tel : 03-3556-2731

マイナビ出版 [珍田]

Mail : cpu-kidsfar@googlegroups.com

以下の事情をご了承ください。ご要望がありましたらご相談くださいませ。

※事情により若干明細が入れ替わる場合もございます。

※展開規模・期間などのご相談は右記担当者にご連絡ください。

※搬入は受付の翌週金曜日となります。

搬入日は金曜日を基準にご検討ください。

## ◎参加版元

CPU SBクリエイティブ [高塚] Tel : 03-5549-1205 Fax : 03-5549-1211

CPU インプレス [本郷] Tel : 03-6837-4634 Fax : 03-6837-4649

CPU 翔泳社 [高橋] Tel : 03-5362-3810 Fax : 03-5362-3817

CPU マイナビ出版 [珍田] Tel : 03-3556-2731 Fax : 03-3556-2743

CPU 技術評論社 [野口] Tel : 03-3513-6150 Fax : 03-3513-6151

協賛 創元社 [中尾] Tel : 06-6231-9010 Fax : 06-6233-3111

協賛 日経BPマーケティング [今田] Tel : 03-6811-8200 Fax : 050-3153-7270



Computer book  
Publishers United

書店 番線印		○印をお付けください		『子どもと楽しく学ぶプログラミングフェア』 ～2020年義務教育化を見すえて		
		A セット	B セット	★Bセット、各3冊以上でA4拡材付 (要 / 否) ○印をお付けください		
		申込セット数				
		セット		※搬入時 : 7社共通フェア出荷 (宛紙付で入荷します)		
		書店ご担当様	搬入ご希望日			
		月 日		Aセット 19点×5冊	¥193,600	社名
				Bセット 19点×1冊	¥38,720	営業担当者