

コンピュータ書籍 棚分類コード ガイド

コンピュータ出版販売研究機構 (CPU) 編



コンピュータ書籍 棚分類コード『早見表』(2018年12月改訂版)

| 小コード | 小分類名 | 読者対象 | 説明 |
|--------------------------------|----------------|----------|--|
| 大コード A1 大分類名 Mac | | | |
| A1-01 | macOS | 一般 | MacのOSについての解説書や機種別 (Mac Pro、MacBookなど) の使い方を解説する書籍です。 |
| A1-02 | Macアプリ | 一般 | Mac専用のアプリケーションについての解説書です。 |
| 大コード A2 大分類名 ハードウェア・自作 | | | |
| A2-01 | パソコン自作 | 一般 | CPUやメモリなど、パソコンを自作する際に必要なパーツやハードウェアを扱った書籍です。 |
| A2-11 | 電子工作 | 一般 | Raspberry PiやArduinoなどに代表される、電子工作関連の書籍です。 |
| 大コード B1 大分類名 Linux・UNIX | | | |
| B1-01 | Linux | 技術 | UNIXの中でも、Cent OSなどのLinux (リナックス) 系OSを扱った書籍です。 |
| B1-03 | UNIX | 技術 | 上記以外のUNIX関連OSを扱った書籍です。 |
| 大コード B2 大分類名 プログラミング・開発 | | | |
| B2-01 | C言語 | 技術 | プログラミング言語C関連の書籍です。 |
| | C++ | 技術 | プログラミング言語C++関連の書籍です。 |
| B2-02 | Visual Basic | 技術 | マイクロソフトのプログラミング言語Visual Basic関連の書籍です。 |
| | C#、.NET | 技術 | プログラミング言語C#、.NET関連の書籍です。 |
| | Windowsプログラミング | 技術 | Windowsプログラミング言語に関連する書籍です。 |
| B2-06 | Java | 技術 | プログラミング言語Java関連の書籍です。なお、JavaScript (B6-02) とはまったく異なる言語です。 |
| B2-07 | XML | 技術 | マークアップ言語XML関連の書籍です。 |
| B2-13 | モバイルプログラミング | 技術 | Android OSや、Android向けアプリケーション開発に関する書籍です。 |
| B2-14 | ゲームプログラミング | 技術 | UnityやUnreal Engineに代表される、ゲームプログラミング開発に関する書籍です。 |
| B2-21 | Mac、iOSプログラミング | 技術 | iOSや、iPhone向けアプリケーション開発に関する書籍です。 |
| B2-22 | Ruby | 技術 | スクリプト系言語、Ruby関連の書籍です。 |
| B2-23 | Python | 技術 | プログラミング言語、Pythonに関する書籍です。 |
| B2-24 | 関数型言語 | 技術 | Haskellなどの関数型言語に関する書籍です。 |
| B2-50 | プログラミング理論 | 技術 | プログラミング理論に関する書籍です。プログラミング入門 (B2-51) と比べ、より高度な内容の書籍が該当します。 |
| B2-51 | プログラミング入門 | 一般/技術 | プログラミング入門に関する書籍です。 |
| B2-52 | プログラミング教育 | 一般/技術 | 2020年から義務教育で必修化となる、プログラミング教育関連書籍です。 |
| B2-53 | ハードウェア開発 | 技術 | ハードウェア開発における基本設計や設計思想などを扱った書籍です。 |
| B2-54 | 金融開発 | 技術/ビジ | Fintechやブロックチェーンなどの金融開発技術を扱った書籍です。 |
| B2-55 | 業務開発 | 技術/ビジ | 業務の効率化、自動化に関する技術を扱った書籍です。 |
| B2-56 | 画像処理 | 技術 | 画像処理に関するプログラミング技術を扱った書籍です。 |
| 大コード B3 大分類名 パソコンソフト | | | |
| B3-01 | ワープロソフト | 一般/ビジ | Wordや一太郎などのワープロソフトの解説書です。 |
| B3-02 | データベース | 一般/ビジ | Accessやファイルメーカーなどのデータベースソフトの解説書です。データベース (E2) とは区別します。 |
| B3-03 | 表計算 | 一般/ビジ | Excelに代表される表計算ソフトの解説書です。関数、VBA、マクロ関連も含まれます。 |
| B3-05 | プレゼンテーション | 一般/ビジ | PowerPointなどのプレゼンテーションソフトの解説書です。プレゼン技法なども一部含まれます。 |
| B3-06 | 統合型ソフト、オフィス | 一般/ビジ | Office365やOpen Officeなどグループウェア (統合型ソフト) の解説書です。 |
| B3-07 | セキュリティソフト | 一般/ビジ | ノートンなどのセキュリティソフトの解説書です。 |
| B3-08 | 日本語入力システム | 一般/ビジ | パソコンで日本語を入力するために必要なIME、ATOKなどの解説書です。 |
| B3-13 | はがきソフト | 一般/ビジ | 主に年賀状作成のためのアプリケーション解説書や素材集などです。 |
| B3-15 | TeX | 一般/技術 | 理工系論文などのテキストを組版するための言語TeXの解説書です。 |
| 大コード B4 大分類名 クリエイティブ | | | |
| B4-01 | Photoshop | 一般/クリ | 主にPhotoshopなどのグラフィックソフトの解説書です。 |
| | Illustrator | 一般/クリ | 主にIllustratorなどのグラフィックソフトの解説書です。 |
| | ペイント、ドロー | 一般/クリ | GIMP、SAI、CLIP STUDIOなどに代表されるペイント系、ドロー系ソフトの解説書です。 |
| B4-02 | 3D | 一般/クリ | Shade、MAYAなどの3DCG (3次元コンピュータグラフィックス) ソフトの解説書です。 |
| B4-03 | CAD | 技術/クリ | AutoCADやJw_cadなど、CAD関連の解説書です。 |
| B4-04 | DTP | 技術/クリ | デスクトップパブリッシングに必要なソフトや印刷知識を扱った書籍です。 |
| B4-05 | DTM | 一般/クリ | デスクトップミュージックに必要なソフトや知識 (MP3、サウンドなど) を扱った書籍です。 |
| B4-06 | DTV | 一般/クリ | デスクトップビデオに必要なソフト (Premiere、AfterEffectsなど) や知識 (ビデオ編集など) を扱った書籍です。 |
| B4-07 | 電子書籍制作 | 一般/クリ | 電子書籍や、PDF、EPUBなどの各種フォーマットに関する書籍です。 |
| B4-08 | 素材集 | 一般/クリ | デザインを彩る、各種素材集やフォント集などです。 |
| B4-09 | クリエイティブコーディング | クリ/技術 | アート+テクノロジーによる創作の世界のなかでも、特にプログラミングに関する書籍です。 |
| B4-10 | 仮想現実 | クリ/技術 | 仮想現実 (現実のような世界を作る) に関するテクノロジーについての書籍です。 |
| | 拡張現実 | クリ/技術 | 拡張現実 (現実に関かを付加する) に関するテクノロジーについての書籍です。 |
| 大コード B5 大分類名 Web制作 | | | |
| B5-01 | Webサイト制作 | 一般/クリ | ホームページ作成に必要な作成ソフト (ホームページビルダー、Jimdoなど) の解説書です。 |
| | Webコーディング | 一般/クリ | ホームページ作成に必要な言語 (HTML、CSSなど) の解説書です。 |
| B5-02 | Webコンテンツ作成 | 一般/クリ | FlashやFireWorksを使った、より高度なWebコンテンツを製作するための書籍です。 |
| B5-04 | Webデザイン | 一般/クリ | Webページをデザインするための素材集や、配色辞典などの書籍です。 |
| B5-07 | Webマーケティング | 一般/クリ/ビジ | リスティング広告、アクセス解析など、WebサイトやWebサービスを用いて行われるマーケティングに関する書籍です。 |
| | SEO | 一般/クリ/ビジ | Webサイトが検索結果でより多くの露出を得ることを実現するためのテクニックを扱った書籍です。 |

棚分類コード表改定のポイント

棚分類コード改訂について

CPU(コンピュータ出版販売研究機構)では、これまで3年ごとに更新していた棚分類コードの更新を1年早め、2017年春より活動を始めました。棚分類コードを改訂するにあたり、書店担当者様へヒアリングをしたところ「使っていない」「そもそも存在を知らない」「知ってはいるが使い勝手が悪いので、活用していない」というお声をたくさんいただきました。

更新の頻度も3年と間延びしていたため、『人工知能』や『深層学習』『ブロックチェーン』などの新しいキーワードにも対応できておりませんでした。

棚分類コード表刷新のポイント

今回の棚分類コード表改訂のポイントは5つあります。

- ① 用語を取捨選択、再分類
- ② 新コードを新設
- ③ 3年ごとの更新から随時更新に変更し、CPUホームページへアップロード

旧棚分類コードの『大分類15項目／小分類86項目』から、今回の改訂で『大分類18項目／小分類103項目』にボリュームアップしています(2017年11月現在)。用語を可能な限り振り分けることで、『その他』を極力減らしています。

また、更新を3年おきから随時に変更し、新ジャンルの新設や新用語の追加などに早い段階で対応していきます。

最新の情報はCPUのホームページに随時アップロードいたします(<http://computerbook.jp/>)。

- ④ 表4(カバー背面)のISBN近くに「小コード」と「大分類名」を記載

旧棚分類コードではスリップの頭部分(ボウズ)に小コードを入れていましたが、いちいち棚分類コード表と照合しなくてはならず不便でした。今回、表4(カバー背面)に大分類名を記載することにより、書籍本体だけで大まかに分類することが可能となります。



分類を間違えやすい項目には、「Java／JavaScript」「Word／WordPress」などがありますが、表4にはそれぞれ、

【Java／JavaScriptの例】

- Java関連書籍→B2-06 プログラミング・開発
- JavaScript関連書籍：B6-02 Webプログラミング

【Word／WordPressの例】

- Word関連書籍→B3-01 パソコンソフト
- WordPress関連書籍→B5-01 Web制作

と表記され、別々のジャンルであることが明確になります。

⑤ 棚分類コード表に読者対象の項目を追加

分類表に『読者対象』という項目を追加しました。分類表では『一般』『技術』『クリ』『ビジ』と表記してあります(クリ=クリエイター、ビジ=ビジネスの略です)。

例えばスマートフォンの利用者と開発者がはまったく違う読者層です。利用者向けのAndroid書籍の読者対象を見ると、

C1-01 スマートフォン・タブレット→一般

となり、開発者向けのAndroid書籍は

B2-13 モバイルプログラミング→技術

となっています。

昨今はビジネスパーソンを意識した書籍作りも盛んです。読者層を意識することで、より訴求力のある棚作りが可能になるでしょう。

新しい棚分類コードには、2018年1月からCPU加盟5社を中心に順次対応していきます。表4に記載のあるものが新コード対応の書籍となります。なお、コンピュータ書の中には多くのロングセラーもありますが、これらは原則として旧分類コードのままの運用となります。

棚分類コード表の構成

棚分類コードは以下の6項目で構成されています。

- 大コード(例：B2)
- 大分類名(例：プログラミング・開発)
- 小コード(例：B2-23)
- 小分類名(例：Python)
- 読者対象(例：技術)
- 代表的なキーワード例(例：Python、IronPython…)

CPU棚分類プレートの提供

棚分類コードの刷新に伴い、CPUホームページに棚分類プレートのデータ提供を開始します。棚分類プレートには、大分類コード・大分類名を入れ、内面には『大分類コード一覧』『小分類コード一覧』『CPUホームページへのリンクQRコード』などを記載しています。

内面は棚に入れてしまえば当然見えなくなってしまいますので、必要なときは棚から引き出してご参照ください。

逆引きリストの提供

キーワードから棚分類コードを参照することができるよう、逆引きリストをご用意しております。CPUのホームページよりご利用ください。



棚推奨リストの提供

CPUではホームページ上に『棚推奨リスト』というCPU版元各社の必須在庫リストを用意しています。4ヵ月おき、年3回、メンテナンスを行いますので、棚の活性化にお使いください。

コンピュータ書のトレンド

ビジネスジャンルのコンピュータ書

コンピュータが一般的に普及してきたことで、店舗内で、コンピュータ書の棚だけでなく、別のジャンルの棚でも売上げを伸ばせることがあります。例えば次の3ジャンルは、ビジネスジャンルなどで展開すると効果的です。

- ・ビジネスパーソン向けExcel解説書
- ・レイアウトやデザインなどを中心とした資料作成術
- ・データ分析

プログラミング教育 棚分類コードB2-52

2020年の小学校での必修化に向けて興味も高まってきており、コンピュータ書版元以外からの刊行も増えてきています。大別すると、次の2パターンの書籍があります。

- ・プログラミングの考え方や、IT技術の概論・入門書
- ・Scratch (スクラッチ)、Viscount (ビスケット) など子ども向けプログラミング環境を使った入門書

どちらも、既存のプログラミング関連書の購入者と異なる層がターゲットですので、ぜひ特設コーナーを作ってみましょう。フェア展開もお勧めです。コンピュータ書売場だけでなく、教育書や児童書での展開もお勧めです。

人工知能、機械学習 棚分類コードB8

人工知能は古くからあるジャンルですが、インターネットの普及などによるデータの増大から需要が高まり、実用化も進んでいます。囲碁や将棋のプロにコンピュータが勝利するといったニュースもありましたが、これは人工知能・機械学習の一種である深層学習(ディープラーニング)で実現しています。

本のジャンルには、技術書と概説書の2種類があります。技術書は、それぞれの言語のコーナーでの展開より、「人工知能棚」としてコーナーを作ったほうが目に留まりやすく、注目ジャンルを意識して展開しているというPRにもなります。概説書は、内容によってはビジネス書棚や理工書棚での展開もご検討ください。

コンピュータ出版販売研究機構 (CPU) について

- CPUはこんな活動をしています
 - コンピュータ関連出版物を発行する出版社の集まりであるコンピュータ出版販売研究機構 (CPU) では次のような活動をしています。
 - ・「コンピュータ書籍 棚分類コード」の策定と普及
 - ・「コンピュータ書籍 販売ランキング」の集計と発表
 - ・「CPU大賞」として貢献度の高い書店様・書籍を表彰
 - ・書店様の勉強会 (増売施策、最新情報の提供)
 - ・ホームページでの情報提供
 - ・増売施策として合同フェアの企画提案・開催

- CPUホームページで最新情報を！
 - CPUのホームページでは、CPUの活動紹介をはじめ、加盟各社の新刊情報、棚分類コードに関する情報などを提供しています。棚分類コード表 (Excelファイル、PDFファイル) をダウンロードできるほか、キーワードを入力すれば、棚分類がわかる検索機能を備えました。ぜひご利用ください。

CPUホームページ : <http://computerbook.jp/>

コンピュータ書籍 棚分類コード『分類表』(2018年12月改訂版)

| 小コード | 小分類名 | 読者対象 | 代表的なキーワード |
|--------------------------------|----------------|----------|--|
| 大コード A1 大分類名 Mac | | | |
| A1-01 | macOS | 一般 | macOS、OS X、Mojave、High Sierra、Mac Pro、iMac、MacBook、iCloud |
| A1-02 | Macアプリ | 一般 | iTunes、Office for Mac、iMovie、iPhoto、Keynote、Pages、Numbers、GarageBand、Safari |
| A1-99 | その他 | | |
| 大コード A2 大分類名 ハードウェア・自作 | | | |
| A2-01 | パソコン自作 | 一般 | パソコン自作、CPU、x86、x64、ハードディスク/SSD、RAID、BIOS、デバイスドライバ |
| A2-11 | 電子工作 | 一般 | 電子工作、Raspberry Pi、Arduino、Intel Edison、IchigoJam、mbed、Gainer、マイコン製作、H8、PIC、フィジカルコンピューティング |
| A2-99 | その他 | | |
| 大コード B1 大分類名 Linux・UNIX | | | |
| B1-01 | Linux | 技術 | Linux、CentOS、Ubuntu、Fedora、Red Hat Enterprise Linux、Debian GNU/Linux、KNOPPIX、SUSE Linux、Linuxコマンド |
| B1-03 | UNIX | 技術 | UNIX、GNU、GTK+、GDK、GLib、Webmin、SSH/Secure Shell、Zsh、Emacs、Vim、Cygwin、X Window System、Bash、シェルスクリプト、Qt、UNIXコマンド |
| B1-99 | その他 | | TRON、Chrome OS |
| 大コード B2 大分類名 プログラミング・開発 | | | |
| B2-01 | C言語 | 技術 | C言語 |
| | C++ | 技術 | C++、Visual C++ |
| B2-02 | Visual Basic | 技術 | Visual Basic |
| | C#、.NET | 技術 | C#、Visual C#、.NET、.NET Framework、ASP.NET |
| | Windowsプログラミング | 技術 | WCF、WPF、WF、WSH、XAML、Win32 API |
| B2-06 | Java | 技術 | Java、JavaEE、JavaSE、Spring、Struts、JSF、JBoss GlassFish、JSP、Javaサーブレット、Tomcat、JavaFX、JDBC、EJB、Hibernate、DIコンテナ、Eclipse、NetBeans、JUnit、Maven、Groovy、Grails、JRuby、Jython |
| B2-07 | XML | 技術 | XML、XSL、DOM |
| B2-13 | モバイルプログラミング | 技術 | Android、Android SDK、Xamarin、jQuery Mobile、Cordova、Titanium Mobile、Windows Embedded、Windows Phone SDK、NFC、Kotlin |
| B2-14 | ゲームプログラミング | 技術 | ゲームプログラミング、Unity、Unreal Engine、DirectX、cocos2d-x、HSP、Kinect、GameSalad、Spritkit、enchant.js、Stingray |
| B2-21 | Mac、iOSプログラミング | 技術 | iOS、Swift、iPhone SDK、Objective-C、Cocoa、Xcode、WatchOS、Homekit |
| B2-22 | Ruby | 技術 | Ruby、Ruby on Rails |
| B2-23 | Python | 技術 | Python、IronPython、Jupyter、Django、Plone、NumPy、Pandas、PyTorch |
| B2-24 | 関数型言語 | 技術 | 関数型言語、関数プログラミング、LISP、ML、Haskell、Scala、Scheme、Gauguin、Erlang |
| B2-49 | その他言語 | 技術 | COBOL、FORTRAN、Delphi、MIDP、Go言語、Perl、Kotlin |
| B2-50 | プログラミング理論 | 技術 | アルゴリズム、データ構造、情報アーキテクチャ、構造化プログラミング、UML、オブジェクト指向、アスペクト指向 |
| B2-51 | プログラミング入門 | 一般/技術 | プログラミング入門 |
| B2-52 | プログラミング教育 | 一般/技術 | Scratch、Viscuit、Minecraftプログラミング |
| B2-53 | ハードウェア開発 | 技術 | ハードウェア開発、デジタル回路、コンピュータアーキテクチャ、ロボットプログラミング、IoT、OpenCL、CUDA、並列コンピューティング、GPU |
| B2-54 | 金融開発 | 技術/ビジ | Fintech、ブロックチェーン、仮想通貨、ビットコイン、スマートコントラクト |
| B2-55 | 業務開発 | 技術/ビジ | 業務ハック、RPA(Robotic Process Automation) |
| B2-56 | 画像処理 | 技術 | OpenGL、WebGL、OpenCV |
| B2-99 | その他 | | アセンブラ、コンパイラ/インタプリタ、文字コード、Unicode、正規表現、自然言語処理 |
| 大コード B3 大分類名 パソコンソフト | | | |
| B3-01 | ワープロソフト | 一般/ビジ | Word、Word VBA、一太郎 |
| B3-02 | データベース | 一般/ビジ | Access、Access VBA、FileMaker |
| B3-03 | 表計算 | 一般/ビジ | Excel、Excel関数、Excel VBA、Excelマクロ、Excelピボットテーブル |
| B3-05 | プレゼンテーション | 一般/ビジ | PowerPoint |
| B3-06 | 統合型ソフト、オフィス | 一般/ビジ | Microsoft Office、Office 365、Outlook、LibreOffice、OneNote、Visio、OpenOffice.org |
| B3-07 | セキュリティソフト | 一般/ビジ | ノートンアンチウイルス、ノートンインターネットセキュリティ、ウイルスバスター、カスペルスキー |
| B3-08 | 日本語入力システム | 一般/ビジ | IME、ATOK、Google日本語入力 |
| B3-13 | はがきソフト | 一般/ビジ | 筆まめ、筆王、筆ぐるめ、宛名職人、楽々はがき、素材集 |
| B3-15 | TeX | 一般/技術 | TeX、LaTeX、pLaTeX |
| B3-99 | その他 | | 勘定奉行、PDF、Acrobat、Money、弥生、エディタ、xyzyzy、秀丸、ERP |
| 大コード B4 大分類名 クリエイティブ | | | |
| B4-01 | Photoshop | 一般/クリ | Photoshop、Photoshop Elements、Photoshop Lightroom |
| | Illustrator | 一般/クリ | Illustrator |
| | ペイント、ドロー | 一般/クリ | GIFアニメ、GIMP、SAI、CLIP STUDIO、デジタルイラスト、COMICWORKS、ComicStudio、InkScape、Krita、メディバンペイント、Canva |
| B4-02 | 3D | 一般/クリ | 3D、メタセコイア、Zbrush、Blender、3D Studio MAX(3ds max)、LightWave 3D、Shade、MAYA、Poser、Vue、CINEMA 4D、STRATA 3D、3Dモデリング、3Dプリンタ、Rhino、Rhinoceros、MODO、プロジェクションマッピング、Houdini、Substance、Fusion 360、SketchUp |
| B4-03 | CAD | 技術/クリ | CAD、AutoCAD、AutoCAD LT、Jw_cad、VectorWorks、SolidWorks |
| B4-04 | DTP | 技術/クリ | DTP、PostScript、InDesign、OpenType |
| B4-05 | DTM | 一般/クリ | DTM、VST Plug-in、Vocaloid、SONAR、Logic、Pro Tools、MIDI、Cubase、Live、初音ミク、ABILITY、Studio One、FL Studio、UTAU、MPC |
| B4-06 | DTV | 一般/クリ | Premiere、Premiere Elements、After Effects、Final Cut、AviUtil、ビデオ編集、TMPGEnc、アニメーション、RETAS STUDIO、ムービーメーカー、Video Studio、動画、Motion、Miku Miku Dance(MMD)、EDIUS、Fusion、AviUtil |
| B4-07 | 電子書籍制作 | 一般/クリ | 電子書籍、EPUB、AZW、Mobi、XMDF、.book(ドットブック)、iBooks Author |
| B4-08 | 素材集 | 一般/クリ | 素材集、フォント集 |
| B4-09 | クリエイティブコーディング | クリ/技術 | Processing、openFrameworks、vuvu、Pure Data、Max/MSP/Jitter |
| B4-10 | 仮想現実 | クリ/技術 | 仮想現実、VR、複合現実、MR |
| B4-99 | その他 | | 拡張現実、AR、ARToolKit |
| 大コード B5 大分類名 Web制作 | | | |
| B5-01 | Webサイト制作 | 一般/クリ | ホームページ、ブログ、ホームページ・ビルダー、Jimdo、WordPress、Movable Type、Dreamweaver、CMS、Zope、concrete、Drupal |
| | Webコーディング | 一般/クリ | HTML、XHTML、HTML5、CSS、スタイルシート、Sass、Sublime Text、RSS、フロントエンドエンジニア、WebAPI |
| B5-02 | Webコンテンツ作成 | 一般/クリ | Flash、Fireworks、Adobe Flex(ActionScript)、Adobe AIR、Web動画、モバイルコンテンツ、ポッドキャスト |
| B5-04 | Webデザイン | 一般/クリ | Webデザイナー、Webディレクター、Webプロデューサー、Webアプリケーション、ユーザビリティ、アクセシビリティ、UX/UI、IA、Webデザイン、Web配色、ロゴデザイン、フラットデザイン、レスポンシブWebデザイン |
| B5-07 | Webマーケティング | 一般/クリ/ビジ | Webマーケティング、eコマース、eラーニング、リスティング広告、アクセス解析、検索連動型広告、DMP、アドテクノロジー、Google Analytics、KPI/KGI、マーケティングオートメーション、ネット集客(Facebook、LINE@) |
| | SEO | 一般/クリ/ビジ | SEO、SEM、Google AdSense、アドワーズ、LPO |
| B5-99 | その他 | | アフォーダンス、Compass、マイクロフォーマット |

注) 一般：一般向け、技術：技術者向け、クリ：クリエイター向け、ビジ：ビジネスパーソン向け
注) 分類表の並びは必ずしも棚の並びを表したものではありません。

| 小コード | 小分類名 | 読者対象 | 代表的なキーワード |
|--------------------------------|---------------------|----------|--|
| 大コード B6 大分類名 Webプログラミング | | | |
| B6-01 | PHP | 技術/クリ | PHP、CakePHP、Zend Framework、PEAR、Smarty、symfony、Laravel |
| B6-02 | JavaScript | 技術/クリ | JavaScript、Backbone.js、Angular、Node.js、D3.js、jQuery、jQuery Mobile、Ajax、TypeScript、React、Vue.js |
| B6-99 | その他 | | Catalyst、CGI、Silverlight |
| 大コード B7 大分類名 開発管理 | | | |
| B7-01 | エンジニア教養 | 技術 | 要求定義、プロジェクトマネジメント、工程管理、見積もり、業務知識、会計知識、スキルアップ、仕事術、Sler |
| B7-02 | 開発手法 | 技術 | XP(Extreme Programming)、アジャイル、Scrum、DevOps、チーム開発 |
| B7-03 | ソフトウェアテスト | 技術 | ソフトウェアテスト、デバッグ、GDB、リファクタリング、Selenium |
| B7-04 | 管理ツール | 技術 | Git/GitHub、CVS、Subversion、Jenkins、Redmine、Ansible |
| B7-99 | その他 | 技術 | |
| 大コード B8 大分類名 人工知能・機械学習 | | | |
| B8-01 | 人工知能 | 一般/ビジ/技術 | 人工知能、AI、ゲームAI |
| B8-02 | 機械学習、深層学習 | 技術 | 機械学習、深層学習、ディープラーニング、強化学習、TensorFlow、Chainer、IBM Watson |
| B8-03 | 音声認識 | 技術 | Alexa、Cortana、Siri |
| B8-99 | その他 | | |
| 大コード B9 大分類名 データサイエンス | | | |
| B9-01 | データ分析 | 技術/ビジ | ビッグデータ、データサイエンティスト、データマイニング |
| B9-02 | 統計・解析 | 技術/ビジ | R、SPSS、SAS、Mathematica、MATLAB |
| B9-99 | その他 | | |
| 大コード C1 大分類名 モバイル | | | |
| C1-01 | スマートフォン、タブレット | 一般 | Xperia、Galaxy、AQUOS、arrows、Nexus、タブレットPC、Windowsタブレット、Surface |
| C1-02 | iPhone、iPad、iOS | 一般 | iPhone、iPad、iPod、iTunes、iOS、AppleWatch |
| C1-04 | 電子書籍端末 | 一般 | Kindle、Kobo、BookLive |
| C1-99 | その他 | | アクティビティトラック、SIMフリー、NFC、ウェアラブル、格安SIM |
| 大コード D1 大分類名 パソコン一般 | | | |
| D1-01 | パソコン入門 | 一般 | パソコン入門、パソコンの基本 |
| D1-02 | 辞書、事典 | 一般 | 辞典、事典、年鑑 |
| D1-03 | 教養、読み物 | 一般/ビジ | 個人情報保護(法)、情報(コンピュータ)リテラシー、著作権、クリエイティブコモンズ、ブロックチェーン、仮想通貨、ビットコイン、IoT、人工知能、VR/AR、RPA(Robotic Process Automation) |
| D1-06 | 周辺機器 | 一般 | USBメモリ、DVD、Blu-ray、ハードディスク、プリンタ、スキャナ、デジタルビデオ、NAS、ペンタブ、液晶タブ |
| D1-11 | デジカメ | 一般 | デジカメ、デジタル一眼、ミラーレス一眼、撮影術、レタッチ・加工、RAW現像、レンズ、GoPro |
| D1-12 | 子どもプログラミング | 一般 | Scratch、Viscuit、Minecraftプログラミング |
| D1-13 | スマートスピーカー | 一般 | Google Home、Amazon Echo、HomePod、Clova WAVE |
| D1-99 | その他 | | |
| 大コード D2 大分類名 Windows | | | |
| D2-01 | Windows | 一般 | Windows 10、Windows 8.1、Windows 8、Windows 7 |
| D2-03 | Windowsコマンド | 一般/技術 | コマンドプロンプト、ネットワークコマンド、PowerShell |
| D2-99 | その他 | | |
| 大コード D3 大分類名 インターネット | | | |
| D3-01 | インターネット入門・活用 | 一般 | Microsoft Edge、Internet Explorer、Chrome、Firefox、Yahoo!、ストリーミング、YouTube、ニコニコ動画、Wikipedia、Wi-Fi、WiMAX、LAN、無線LAN、Skype、IP電話、プロバイダ |
| | Googleサービス | 一般 | Google、Google Play、Google+、Google Apps、Google Drive、Gmail、バックアップ/同期 |
| D3-02 | インターネットビジネス | 一般 | ネットオークション、ネット株、ネットトレーディング、ドロップシッピング、ネットショップ、アフィリエイト、Amazon、ヤフオク、メルカリ、Airbnb、Uber |
| D3-03 | 電子メール | 一般 | Email、Outlook、Gmail、Thunderbird |
| D3-04 | ソーシャルメディア | 一般 | Facebook、Twitter、LINE、Instagram、Flickr、Tumblr、カカオトーク、mixi、LinkedIn、Naverまとめ、マストドン、SnapChat、Pinterest |
| D3-05 | オンラインストレージ、クラウドサービス | 一般 | Evernote、Dropbox、iCloud、OneDrive、GoodReader、OneNote、Amazon Cloud Drive |
| D3-99 | その他 | | |
| 大コード E1 大分類名 ネットワーク・サーバ | | | |
| E1-01 | ネットワーク入門 | 一般/技術 | ネットワーク入門 |
| E1-02 | LAN | 技術 | LAN、無線LAN、イントラネット、ルータ、VPN、Bluetooth、SDN、PLC、NetScreen、Cisco、Juniper、NAS |
| E1-04 | プロトコル | 技術 | プロトコル、TCP/IP、IPv6、SOAP、LDAP、BGP、SIP、VoIP、HTTP、DHCP、QoS |
| E1-05 | セキュリティ | 技術/一般 | セキュリティ、認証、暗号、内部統制、ウイルス、ファイアウォール、ハッキング、UTM、SSL、Kerberos、スパムメール、スパイウェア、IDS、IDS/IPS、サイバー攻撃、ランサムウェア |
| E1-06 | グループウェア | 技術/ビジ | Lotus Notes、Notes Domino、サイボウズ、Kintone |
| E1-11 | サーバ | 技術 | サーバ、Windows Server、Sendmail、Postfix、BIND、DNS、Apache、Samba、Nagios、Zabbix、Hinemos、JBoss、nginx、WebDAV、IIS、Exchange Server、BizTalk、WebSphere、WebLogic、ASTERIA、WebObjects |
| | 仮想化 | 技術 | 仮想化、VMware、Hyper-V、Xen、KVM、Docker |
| E1-12 | クラウド | 技術 | クラウド、SaaS、PaaS、IaaS、AWS(Amazon Web Services)、Microsoft Azure、Google Cloud Platform、Salesforce、Force.com、Eucalyptus、OpenStack、CloudStack |
| E1-99 | その他 | | IDC、PAN、WAN、OpenFlow、IoT、ブロックチェーン、ビットコイン |
| 大コード E2 大分類名 データベース | | | |
| E2-02 | データベース一般 | 技術 | データベース入門、RDBMS、KVS |
| E2-03 | SQL | 技術 | SQL |
| E2-04 | DBMS | 技術 | Oracle、Oracle PL/SQL、SQL Server、MySQL、PostgreSQL、DB2、SQLite |
| E2-05 | NoSQL | 技術 | NoSQL、MongoDB、Cassandra |
| E2-06 | 分散処理 | 技術 | Akka、Spark、Hbase/Hadoop |
| E2-99 | その他 | | データウェアハウス、CRM |
| 大コード H1 大分類名 資格試験 | | | |
| H1-01 | ITパスポート | 一般 | ITパスポート |
| | 基本情報技術者試験 | 一般/技術 | 基本情報技術者 |
| | 情報セキュリティマネジメント | 一般/技術 | 情報セキュリティマネジメント |
| H1-02 | 高度情報処理技術者試験 | 技術 | 応用情報技術者、情報処理安全確保支援士、ネットワークスペシャリスト、データベーススペシャリスト、システムアーキテクト、プロジェクトマネージャ、システム監査技術者、ITストラテジスト、ITサービスマネージャ、エンベデッドシステムスペシャリスト |
| H1-03 | ベンダー試験 | 技術 | シスコ認定技術者、CCENT、CCNA、CCNP、オラクルマスター、オラクル認定JAVA、MCP、MTA、MCSA、MCSE、MOS、VBAエキスパート、AWS認定資格 |
| H1-04 | ワープロ検定 | 一般 | 日商PC検定(文書作成)、日本語ワープロ検定試験 |
| H1-99 | その他 | 一般 | P検、J検、日商PC検定(データ活用)、情報処理技能検定 |
| | | クリ | HTML5プロフェッショナル認定資格、Webクリエイター検定、CG検定、CGエンジニア検定、CGクリエイター検定、CAD検定、マルチメディア検定 |
| | | 技術 | ITIL、PMP、PMBOK、アジャイル検定 |
| | | 技術 | Python検定、PHP技術者認定試験、Ruby検定、Android™ 技術者認定試験、XMLマスター |
| | | 技術 | LPIC/LPI、OSS-DB、.com Master、JSTQB、IoT検定、ディープラーニング検定 |

コンピュータ書、売れる棚の作り方

コンピュータ書は、サービスを提供する側から利用する側までを読者対象とする「複合ジャンル」であり、他ジャンル以上に「分類」が重要となります。例えば、スマートフォンの使い方とスマートフォンアプリの開発をする本を同じ棚にはいけません。正しく分類することが増売のはじめの一歩となります。

読者対象と大分類

棚分類コード表から大分類を抜粋しました。大まかなイメージを次の図で掴んでください。

| 一般 | 技術者 |
|--------------|---------------|
| A1 Mac | B1 Linux・UNIX |
| A2 ハードウェア・自作 | B2 プログラミング・開発 |
| B3 パソコンソフト | B7 開発管理 |
| C1 モバイル | B8 人工知能・機械学習 |
| D1 パソコン一般 | B9 データサイエンス |
| D2 Windows | E1 ネットワーク・サーバ |
| D3 インターネット | E2 データベース |

| 一般/クリエイター | 一般/技術者 |
|---------------|---------|
| B4 クリエイティブ | H1 資格試験 |
| B5 Web制作 | |
| B6 Webプログラミング | |

コンピュータ書の特徴を捉えた棚作り

選書のコツ ① — 立地、客層

コンピュータ書は、立地によって大きく売上の傾向が変わります。いくつか具体例を紹介します。

・ スクール・企業付近

例えば、グラフィック専門学校やシステム会社が近くにあればその関連ジャンルの書籍が際だって売れる場合があります。自店舗の周辺に何があるかを把握しておきましょう。

また専門性が高いジャンルはリピーターが生まれやすいので、強いジャンルの点数を幅広く多くお持ちいただくとよいでしょう。もちろん、本来大きな需要を持っているジャンルを失わないように、バランスを意識しましょう。

・ 駅直結店・沿線店・駅中店

駅の周辺だけではなく、沿線がどこに伸びているかで売れ筋が変わります。特にシステム会社は沿線の先の都市部にあることが多く、勤務先と生活圏が思わぬ形でつながっていることがあります。ベッドタウンの沿線でも専門書がよく売れるケースがあります。

駅中店は、いろいろな傾向があり一概には言えませんが、流

行に即した書籍、全体像をつかむようなわかりやすい書籍が売れる傾向にあります。

・ モール店

品揃えの基本はファミリー層です。家電量販店や携帯ショップなどが隣接していることがあるため、パソコン入門書や、スマートフォンの利用解説書がよく売れる傾向があります。

また商圏が広いと、モール自体の集客規模を把握し、仕入れを調整することが必要です。

選書のコツ ② — 流行ジャンルと元棚のバランス

テレビや新聞、ネットなどで、なんとなくこんなことがはまっているのかという感覚はとても大事です。わからない用語でも、気に留めておくとよいと思います。

流行ジャンルは刊行点数も多く、元棚のバランスを崩しがちです。特設コーナーを設けて展開したり、定期的に棚の配分を見直していきましょう。

選書のコツ ③ — 価格の違いに注意

例えば、スマートフォン関連書籍の平均単価は1300円程度ですが、プログラミング入門書は2500円程度と2倍の近くの開きがあります。コンピュータ書は価格の幅が大きく、売上冊数は伸びても売上金額が落ちてしまうことがあります。逆に売上金額を意識しすぎると、販売機会を逃してしまうこともあるので、バランスが大事です。

選書のコツ ④ — ソフトのバージョン

WindowsやMac、スマートフォン、Excel・WordやPhotoshop・illustratorなどのソフトは様々なバージョンが混在しがちです。実際に販売、使用されているバージョンを中心に展開してください。ソフトによっては古いバージョンも一定のシェアを持っていることがありますので注意しましょう。

選書のコツ ⑤ — 定番商品の見極め

入門書の場合、本の中身が固まっており、寿命も長く、一般的に重版回数が多くなります。奥付で定番商品を見極める習慣をつけておくとよいと思います。

専門書の場合、『第-版』『増補改訂版』と書かれている書籍は、好評だった第1版がより洗練されていったものです。こちらも定番商品の可能性が高いです。

まずはこの2パターンを押さえておきましょう。

季節に応じた売場作り

年間を通して見るとコンピュータ書には売れ筋のサイクルがあります。このサイクルを頭に入れておくと、売場を有効活用することができます。

◎ 人事の切り替わり時期の展開

4・5月など人事がある時期は、ITスキルの需要が高まります。これは一般職でも専門職でも起こり得ることなので、この時期は平台を広げて入門書を増やしたり、フェアを展開しましょう。9月・10月も同じ傾向が見られます。

◎ 情報処理技術者試験に合わせた展開

情報処理技術者試験は、経済産業省が情報処理技術者としての「知識・技能」を認定する国家試験です。試験は4月(春)・10月(秋)の第3日曜日に実施されています。情報処理試験には、「年2度実施されるもの」「春もしくは秋だけのもの」「随時受けられるもの」があります。

難易度も異なります。高度試験と言われるジャンルは3～4ヵ月前、『基本情報技術者試験』『応用情報技術者試験』などは2～3ヵ月前がピークになりますので意識して展開しましょう。難易度、試験の時期区分に関しては次の図をご参照ください(<https://www.ipa.go.jp/>)。

■ 情報処理技術者試験のスケジュール

| 通年 (CBT・随時) | |
|----------------|---------------------------|
| ITパスポート試験 (IP) | →レベル1 (ITを活用するための共通的基本知識) |

| 春 (4月第3日曜日) | 秋 (10月第3日曜日) |
|----------------------------|-----------------------------------|
| 基本情報技術者試験 (FE) | →レベル2 (高度IT人材となるために必要な基本的知識・技能) |
| 情報セキュリティマネジメント試験 (SG) | →レベル2 (ITの安全な利活用を推進するための基本的知識・技能) |
| 応用情報技術者試験 (AP) | →レベル3 (高度IT人材となるために必要な応用的知識・技能) |
| 情報処理安全確保支援士(登録セキスベ)試験 (SC) | →レベル4 (情報セキュリティに関する知識・技能) |

| 春 (4月第3日曜日) | 秋 (10月第3日曜日) |
|--------------------------|----------------------|
| プロジェクトマネージャ試験 (PM) | ITストラテジスト試験 (ST) |
| データベーススペシャリスト試験 (DB) | システムアーキテクト試験 (SA) |
| エンベデッドシステムスペシャリスト試験 (ES) | ネットワークスペシャリスト試験 (NW) |
| システム監査技術者試験 (AU) | ITサービスマネージャ試験 (SM) |
| →レベル4 (高度な知識・技能) | →レベル4 (高度な知識・技能) |

棚規模による棚分類コードの活用例

一例をご紹介します。すべての棚分類コードを無理に詰め込む必要はありません。また、ジャンルの配置や配分は各店舗の強みを生かしてください。

■ 棚3本の例

| 一般 | 一般/クリエイター | 技術者/資格試験 |
|------------------|----------------------|-----------------------------------|
| A1・D1 Mac、パソコン一般 | B3 パソコンソフト | E1・E2 ネットワーク・サーバ、データベース |
| C1 モバイル | B3 パソコンソフト | B1・B7・B8・B9 Linux、人工知能、データサイエンスなど |
| D2 Windows | B5・B6 Web | B2 プログラミング・開発 |
| B3 パソコンソフト | B5・B6・B4 Web、クリエイティブ | H1 資格試験 |
| B3 パソコンソフト | B3 クリエイティブ | H1 資格試験 |

◎ 棚3本の例

Excelなどのパソコンソフト(B3)は需要が高いため、場所を大きく取っています。技術者向けやクリエイター向けの書籍もポイントを押さえて、バランスの良い棚作りを目指しましょう。

資格試験(H1)に関しては情報処理試験のITパスポートや基本情報技術者試験など受験者数が多い資格を中心に揃えましょう。

◎ 棚6本の例

棚3本の例と同様、需要の高いパソコンソフトを中心にまんべんなく展開する構成になっています。平台が取れるのであれば、棚の前には各ジャンルの売れ筋や新刊を意識してバランス良く置いてください。

■ 棚6本の例

| 一般 | 一般 | クリエイター | 技術者 | 技術者 | 資格試験 |
|------------------------------|------------|---------------|-----------------------|---------------------|---------|
| A1・A2・D1 Mac、ハードウェア自作、パソコン一般 | B3 パソコンソフト | B4 クリエイティブ | B2 プログラミング・開発 | B8・B9 人工知能、データサイエンス | H1 資格試験 |
| D3 インターネット | B3 パソコンソフト | B4 クリエイティブ | B2 プログラミング・開発 | B8・B9 人工知能、データサイエンス | H1 資格試験 |
| D2 Windows | B3 パソコンソフト | B5 Web制作 | B2・B7 プログラミング・開発、開発管理 | B1 Linux・UNIX | H1 資格試験 |
| C1 モバイル | B3 パソコンソフト | B6 Webプログラミング | B2・B7 プログラミング・開発、開発管理 | E1 ネットワーク・サーバ | H1 資格試験 |
| B3 パソコンソフト | B3 パソコンソフト | B6 Webプログラミング | B2・B7 プログラミング・開発、開発管理 | E2 データベース | H1 資格試験 |

| 小コード | 小分類名 | 読者対象 | 説明 |
|--------------------------------|---------------------|--------------|---|
| 大コード B6 大分類名 Webプログラミング | | | |
| B6-01 | PHP | 技術/クリ | Webページを記述するサーバーサイドスクリプト言語PHPを扱った書籍です。 |
| B6-02 | JavaScript | 技術/クリ | Webページの「動き」をプログラミングする、スクリプト言語JavaScriptを扱った書籍です。Java (B2-06) とはまったく異なる言語です。 |
| 大コード B7 大分類名 開発管理 | | | |
| B7-01 | エンジニア教養 | 技術 | プロジェクトマネジメントや仕事術などエンジニア向けの教養書です。 |
| B7-02 | 開発手法 | 技術 | アジャイルやScrumなどの開発手法を扱った書籍です。 |
| B7-03 | ソフトウェアテスト | 技術 | ソフトウェアテストに関する書籍です。 |
| B7-04 | 管理ツール | 技術 | Git/GitHubなどの管理ツールに関する書籍です。 |
| 大コード B8 大分類名 人工知能・機械学習 | | | |
| B8-01 | 人工知能 | 一般/ビジ /技術 | 人工知能 (AI) 一般を扱った書籍です。 |
| B8-02 | 機械学習、深層学習 | 技術 | 人工知能の技術面、研究面を扱った書籍です。 |
| B8-03 | 音声認識 | 技術 | 音声認識技術について扱ったです。 |
| 大コード B9 大分類名 データサイエンス | | | |
| B9-01 | データ分析 | 技術/ビジ | ビッグデータやデータサイエンスなどデータ分析を扱った書籍です。 |
| B9-02 | 統計・解析 | 技術/ビジ | R言語に代表される、統計や解析の技術を扱った書籍です。 |
| 大コード C1 大分類名 モバイル | | | |
| C1-01 | スマートフォン、タブレット | 一般 | 主にAndroid OSを使ったスマートフォン、タブレットの利用法を解説する書籍です。 |
| C1-02 | iPhone、iPad、iOS | 一般 | 主にiOSを使ったスマートフォン (iPhone)、タブレット (iPad) の利用法を解説する書籍です。 |
| C1-04 | 電子書籍端末 | 一般 | 各電子書籍サービスを利用するための端末の解説書です。 |
| 大コード D1 大分類名 パソコン一般 | | | |
| D1-01 | パソコン入門 | 一般 | パソコン全般の入門書です。 |
| D1-02 | 辞書、事典 | 一般 | パソコンの用語事典や年鑑などの書籍です。 |
| D1-03 | 教養、読み物 | 一般/ビジ | 最新キーワードの解説や教養に関する書籍です。 |
| D1-06 | 周辺機器 | 一般 | プリンタやハードディスクなど周辺機器を扱った書籍です。パソコン自作 (A2-01) よりも入門向けの内容です。 |
| D1-11 | デジカメ | 一般 | デジカメの機種別情報や撮影方法、写真補正やレタッチなどを扱った書籍です。 |
| D1-12 | 子どもプログラミング | 一般 | ScratchやViscuitなど子ども向けプログラミングを扱った書籍です。 |
| D1-13 | スマートスピーカー | 一般 | スマートスピーカーの活用法を扱った書籍です。 |
| 大コード D2 大分類名 Windows | | | |
| D2-01 | Windows | 一般 | WindowsのOS一般に関わる書籍です。 |
| D2-03 | Windowsコマンド | 一般/技術 | Windowsコマンド、PowerShellなどを扱った書籍です。 |
| 大コード D3 大分類名 インターネット | | | |
| D3-01 | インターネット入門・活用 | 一般 | インターネットやブラウザの使用方法のほか、各種サービスの利用法などを扱った書籍です。 |
| | Googleサービス | 一般 | GooglePlay、GoogleAppsなど、Google社が提供するサービスに特化した内容の書籍です。 |
| D3-02 | インターネットビジネス | 一般 | ネットオークションやアフィリエイト、ネットショップなど、インターネットビジネスに関わる内容を扱った書籍です。 |
| D3-03 | 電子メール | 一般 | 電子メールに関する書籍です。各種メールソフトの使用方法のほか、マナーなども含まれます。 |
| D3-04 | ソーシャルメディア | 一般 | Facebook、LINE、Twitter、Instagramなど、SNSサービスの解説書です。 |
| D3-05 | オンラインストレージ、クラウドサービス | 一般 | インターネット技術やクラウド技術を使った一般向けサービスに関する書籍です。 |
| 大コード E1 大分類名 ネットワーク・サーバ | | | |
| E1-01 | ネットワーク入門 | 一般/技術 | ネットワーク全般の入門書です。 |
| E1-02 | LAN | 技術 | イントラネットやVPNなどローカルエリアネットワークに関する書籍です。 |
| E1-04 | プロトコル | 技術 | ネットワークの通信規格であるプロトコル関連の書籍です。TCP/IPやIPv6などが該当します。 |
| E1-05 | セキュリティ | 技術/一般 | ウイルスやファイアウォール、ハッキングなどネットワークのセキュリティ技術に関する書籍です。 |
| E1-06 | グループウェア | 技術/ビジ | 企業内で情報共有に使用されるグループウェアに関する書籍です。 |
| E1-11 | サーバ | 技術 | メールサーバ、ファイルサーバなど各種サーバに関する書籍です。 |
| E1-12 | 仮想化 | 技術 | サーバ、ネットワーク、ストレージなどで使われる「仮想化」について解説した書籍です。 |
| E1-12 | クラウド | 技術 | AWSに代表されるクラウド技術に関する書籍です。 |
| 大コード E2 大分類名 データベース | | | |
| E2-02 | データベース一般 | 技術 | データベース一般に関する書籍です。主に開発手法や設計設計手法が該当します。一般向けのデータベース (B3-02) とは区別します。 |
| E2-03 | SQL | 技術 | データの定義や操作・制御を行うためのデータベース言語、SQLを扱った書籍です。 |
| E2-04 | DBMS | 技術 | OracleやMySQLなどに代表されるデータベースソフトを扱った書籍です。 |
| E2-05 | NoSQL | 技術 | データベース管理システム (RDBMS) の欠点をカバーする次世代データベース管理システムを扱った書籍です。 |
| E2-06 | 分散処理 | 技術 | Hbase/Hadoopに代表される分散処理を扱った書籍です。 |
| 大コード H1 大分類名 資格試験 | | | |
| H1-01 | ITパスポート | 一般 | 情報処理試験のエントリー科目、ITパスポート試験の対策書です。 |
| H1-01 | 基本情報技術者試験 | 一般/技術 | 情報処理試験のエントリー科目、基本情報技術者試験の対策書です。 |
| H1-01 | 情報セキュリティマネジメント | 一般/技術 | 情報処理試験のエントリー科目、情報セキュリティマネジメント試験の対策書です。 |
| H1-02 | 高度情報処理試験 | 技術 | 上記3科目以外の情報処理試験の対策書です。 |
| H1-03 | ベンダー試験 | 技術 | マイクロソフトやシスコ、オラクルなど各種のベンダーが主催している試験の対策書です。 |
| H1-04 | ワープロ検定 | 一般 | ワープロの操作に関する資格試験の対策書籍です。 |

お問い合わせはCPU加盟版元 担当まで

- CPU加盟版元：(株)インプレス、SBクリエイティブ(株)、(株)技術評論社、(株)翔泳社、(株)マイナビ出版、(株)秀和システム
- 棚分類コード「表4・スリッパ」表記版元：FOM出版、(株)エムティエヌコーポレーション、(株)近代科学社、(株)シーアンドアール研究所、(株)ソーテック社、ソシム(株)、(株)リックテレコム
- 棚分類コード「スリッパ」表記版元：(株)オーム社、(株)オライリー・ジャパン、(株)ビー・エヌ・エヌ新社

担当

