

コンピュータ書籍 棚分類コード ガイド

コンピュータ出版販売研究機構 (CPU) 編



コンピュータ書籍 棚分類コード『早見表』(2020年4月改訂版)

小コード	小分類名	読者対象	説明
大コード A1 大分類名 Mac			
A1-01	macOS	一般	MacのOSについての解説書や機種別 (Mac Pro、MacBookなど) の使い方を解説する書籍です。
A1-02	Macアプリ	一般	Mac専用のアプリケーションについての解説書です。
大コード A2 大分類名 ハードウェア・自作			
A2-01	パソコン自作	一般/技術	CPUやメモリなど、パソコンを自作する際に必要なパーツやハードウェアを扱った書籍です。
A2-11	電子工作	一般/技術	Raspberry PiやArduinoなどに代表される、電子工作関連の書籍です。
大コード B1 大分類名 Linux・UNIX			
B1-01	Linux	技術	UNIXの中でも、Cent OSなどのLinux (リナックス) 系OSを扱った書籍です。
B1-03	UNIX	技術	上記以外のUNIX関連OSを扱った書籍です。
大コード B2 大分類名 プログラミング・開発			
B2-01	C言語	技術	プログラミング言語C関連の書籍です。
	C++	技術	プログラミング言語C++関連の書籍です。
B2-02	Visual Basic	技術	マイクロソフトのプログラミング言語Visual Basic関連の書籍です。
	C#、.NET	技術	プログラミング言語C#、.NET関連の書籍です。
	Windowsプログラミング	技術	Windowsプログラミング言語に関連する書籍です。
B2-06	Java	技術	プログラミング言語Java関連の書籍です。JavaScript (B6-02) とは異なる言語です。
B2-07	XML	技術	マークアップ言語XML関連の書籍です。
B2-13	モバイルプログラミング	技術	Android OSや、Android向けアプリケーション開発に関する書籍です。
B2-14	ゲームプログラミング	技術	UnityやUnreal Engineに代表される、ゲームプログラミング開発に関する書籍です。
B2-21	Mac、iOSプログラミング	技術	iOSや、iPhone向けアプリケーション開発に関する書籍です。
B2-22	Ruby	技術	スクリプト系言語、Ruby関連の書籍です。
B2-23	Python	技術	プログラミング言語、Pythonに関する書籍です。
B2-24	関数型言語	技術	Haskellなどの関数型言語に関する書籍です。
B2-50	プログラミング理論	技術	プログラミング理論に関する書籍です。プログラミング入門 (B2-51) と比べ、より高度な内容の書籍が該当します。
B2-51	プログラミング入門	一般/技術	プログラミング入門に関する書籍です。
B2-52	プログラミング教育	一般/技術	2020年から義務教育で必修化となる、プログラミング教育関連書籍です。
B2-53	ハードウェア開発	技術	ハードウェア開発における基本設計や設計思想などを扱った書籍です。
B2-54	金融開発	技術/ビジ	Fintechやブロックチェーンなどの金融開発技術を扱った書籍です。
B2-55	業務開発	技術/ビジ	業務の効率化、自動化に関する技術を扱った書籍です。
B2-56	画像処理	技術	画像処理に関するプログラミング技術を扱った書籍です。
大コード B3 大分類名 パソコンソフト			
B3-01	ワープロソフト	一般/ビジ	Wordや一太郎などのワープロソフトの解説書です。
B3-02	データベース	一般/ビジ	Accessやファイルメーカーなどのデータベースソフトの解説書です。データベース (E2) とは区別します。
B3-03	表計算	一般/ビジ	Excelに代表される表計算ソフトの解説書です。関数、VBA、マクロ関連も含まれます。
B3-05	プレゼンテーション	一般/ビジ	PowerPointなどのプレゼンテーションソフトの解説書です。プレゼン技法なども一部含まれます。
B3-06	統合型ソフト、オフィス	一般/ビジ	Office365やOpenOffice.orgなどグループウェア (統合型ソフト) の解説書です。
B3-07	セキュリティソフト	一般/ビジ	ノートンなどのセキュリティソフトの解説書です。
B3-08	日本語入力システム	一般/ビジ	パソコンで日本語を入力するために必要なIME、ATOKなどの解説書です。
B3-13	はがきソフト	一般/ビジ	主に年賀状作成のためのアプリケーション解説書や素材集などです。
B3-15	TeX	一般/技術	理工系論文などのテキストを組版するための言語TeXの解説書です。
大コード B4 大分類名 クリエイティブ			
B4-01	Photoshop	一般/クリ	主にPhotoshopなどのグラフィックソフトの解説書です。
	Illustrator	一般/クリ	主にIllustratorなどのグラフィックソフトの解説書です。
	ペイント、ドロー	一般/クリ	GIMP、SAI、CLIP STUDIOなどに代表されるペイント系、ドロー系ソフトの解説書です。
B4-02	3D	一般/クリ	Shade、MAYAなどの3DCG (3次元コンピュータグラフィックス) ソフトの解説書です。
B4-03	CAD	技術/クリ	AutoCADやJw_cadなど、CAD関連の解説書です。
B4-04	DTP	技術/クリ	デスクトップパブリッシングに必要なソフトや印刷知識を扱った書籍です。
B4-05	DTM	一般/クリ	デスクトップミュージックに必要なソフトや知識 (MP3、サウンドなど) を扱った書籍です。
B4-06	DTV	一般/クリ	デスクトップビデオに必要なソフト (Premiere、AfterEffectsなど) や知識 (ビデオ編集など) を扱った書籍です。
B4-07	電子書籍制作	一般/クリ	電子書籍や、PDF、EPUBなどの各種フォーマットに関する書籍です。
B4-08	素材集	一般/クリ	デザインを彩る、各種素材集やフォント集などです。
B4-09	クリエイティブコーディング	クリ/技術	アート+テクノロジーによる創作の世界のなかでも、特にプログラミングに関する書籍です。
B4-10	仮想現実	クリ/技術	仮想現実 (現実のような世界を作る) に関するテクノロジーについての書籍です。
	拡張現実	クリ/技術	拡張現実 (現実にか何かを付加する) に関するテクノロジーについての書籍です。
大コード B5 大分類名 Web制作			
B5-01	Webサイト制作	一般/クリ	ホームページ作成に必要な作成ソフト (ホームページビルダー、Jimdoなど) の解説書です。
	Webコーディング	一般/クリ	ホームページ作成に必要な言語 (HTML、CSSなど) の解説書です。
B5-02	Webコンテンツ作成	一般/クリ	Flashなどを使った、より高度なWebコンテンツを製作するための書籍です。
B5-04	Webデザイン	一般/クリ	Webページをデザインするための素材集や、配色辞典などの書籍です。
B5-07	Webマーケティング	一般/クリ/ビジ	リスティング広告、アクセス解析など、WebサイトやWebサービスを用いて行われるマーケティングに関する書籍です。
	SEO	一般/クリ/ビジ	Webサイトが検索結果でより多くの露出を得ることを実現するためのテクニックを扱った書籍です。

注) 一般: 一般向け、技術: 技術者向け、クリ: クリエイター向け、ビジ: ビジネスパーソン向け

コンピュータ書、売れる棚の作り方

コンピュータ書は、サービスを提供する側から利用する側まで幅広い読者を対象としており、他ジャンル以上に「分類」が重要となります。例えば、スマートフォンの使い方とスマートフォンアプリの開発をする本は異なる分類となります。正しく分類することが増売の第一歩となります。

棚分類コードの構成

分類の基本となる「棚分類コード」は次のような構成になっています。

- ・ 大コード (例: B2)
- ・ 大分類名 (例: プログラミング・開発)
- ・ 小コード (例: B2-23)
- ・ 小分類名 (例: Python)
- ・ 読者対象 (例: 技術)
- ・ 代表的なキーワード例 (例: Python、IronPython…)

このうち書籍の表4には「小コード」と「大分類名」を表記しています(2018年新刊から)。



これにより、書籍本体だけでおおまかな分類を行うことができます。

コンピュータ書の特徴を捉えた棚作り

選書のコツ ① — 立地、客層

コンピュータ書は、立地によって大きく売上の傾向が変わります。いくつか具体例を紹介します。

・ 大学、専門学校、システム会社付近

例えば、理工系の大学や専門学校、システム会社が近くにあるとその関連ジャンルの書籍が際だって売れる場合があります。自店舗の周辺に何があるかを把握しておきましょう。

また専門性が高いジャンルはリピーターが生まれやすいので、強いジャンルの点数を幅広く多くお持ちいただくとよいでしょう。

・ 駅直結店、沿線店、駅中店

駅の周辺だけではなく、沿線がどこに伸びているかで売れ筋が変わります。特にシステム会社は沿線の先の都市部にあることが多く、勤務先と生活圏が思わぬ形でつながっていることがあります。ベッドタウンの沿線でも専門書がよく売れるケースがあります。

駅中店は、いろいろな傾向があり一概には言えませんが、流行に即した書籍、全体像をつかむようなわかりやすい書籍が売れる傾向にあります。

・ インショップ店

品揃えの基本はファミリー層です。家電量販店や携帯ショップなどが隣接していることがあるため、パソコン入門書や、スマートフォンの利用解説書がよく売れる傾向があります。

選書のコツ ② — 流行ジャンルと元棚のバランス

テレビや新聞、ネットなどで、なんとなくこんなことがはやっているのかという感覚はとても大事です。わからない用語でも、気に留めておくとよいと思います。

流行ジャンルは刊行点数も多く、元棚のバランスを崩しがちです。特設コーナーを設けて展開したり、定期的に棚の配分を見直していきましょう。

選書のコツ ③ — 価格の違いに注意

例えば、スマートフォン関連書籍の平均単価は1300円程度ですが、プログラミング入門書は2500円程度と2倍の近くの開きがあります。コンピュータ書は価格の幅が大きく、売上冊数は伸びても売上金額が落ちてしまうことがあります。逆に売上金額を意識しすぎると、販売機会を逃してしまうこともあるので、バランスが大事です。

選書のコツ ④ — ソフトの名前とバージョン

まず基本的なソフトの名前を押さえましょう(B3、B4)。また、ソフトはパッケージ売りから、課金制のサブスクリプションモデルに移行してきています。Excel・Wordは「365」、Photoshop・Illustratorは「CC」といった名前と呼ばれ、随時オンラインで最新版に更新されています。

選書のコツ ⑤ — 定番商品の見極め

入門書の場合、本の中身が固まっており、寿命も長く、一般的に重版回数が多くなります。奥付で定番商品を見極める習慣をつけておくとよいと思います。

専門書の場合、『第1版』『増補改訂版』と書かれている書籍は、好評だった第1版がより洗練されていったものです。こちらも定番商品の可能性が高いです。

選書のコツ ⑥ — 横断ジャンル

ビジネス向けのExcel入門書、パソコン入門書が人気のほか、コンピュータ書、理工書、話題書など様々なコーナーで展開可能な人工知能・機械学習、データサイエンスなどのジャンルが増えてきています。また、こどもプログラミングも、コンピュータ書コーナーだけではなく、児童書コーナー、学参コーナーなど複数箇所での展開が望ましい商品です。

こういった横断ジャンルの扱い方が店舗の差別化の鍵になっていくでしょう。

季節に応じた売場作り

年間を通して見ると、コンピュータ書には売れ筋のサイクルがあります。このサイクルを頭に入れておくと、売場を有効活用することができます。

◎ 人事の切り替わり時期の展開

4・5月など人事がある時期は、ITスキルの需要が高まります。これは一般職でも専門職でも起こり得ることなので、この時期は平台を広げて入門書を増やしたり、フェアを展開しましょう。

9・10月も同じ傾向が見られます。

◎ 情報処理技術者試験に合わせた展開

情報処理技術者試験は、経済産業省が情報処理技術者としての「知識・技能」を認定する国家試験です。試験は4月(春)・10月(秋)の第3日曜日に実施されています。情報処理試験には、「随時受けられるもの」「年2度実施されるもの」「春もしくは秋だけのもの」があります。

難易度も異なります。高度試験と言われるジャンルは3～4ヵ月前、『基本情報技術者試験』『応用情報技術者試験』などは2～3ヵ月前がピークになりますので意識して展開しましょう。難易度、試験の時期区分に関しては右の図をご参照ください (<https://www.ipa.go.jp/>)。

■ 情報処理技術者試験のスケジュール

通年試験 CBT・随時	
ITパスポート (IP)	レベル1

春試験 4月第3日曜日	秋試験 10月第3日曜日
基本情報技術者 (FE)	レベル2
情報セキュリティマネジメント (SG)	レベル2
応用情報技術者 (AP)	レベル3
情報処理安全確保支援士 (SC)	レベル4

春試験 4月第3日曜日	
プロジェクトマネージャ (PM)	レベル4
データベーススペシャリスト (DB)	レベル4
エンベデッドシステムスペシャリスト (ES)	レベル4
システム監査技術者 (AU)	レベル4

秋試験 10月第3日曜日	
ITストラテジスト (ST)	レベル4
システムアーキテクト (SA)	レベル4
ネットワークスペシャリスト (NW)	レベル4
ITサービスマネージャ (SM)	レベル4

棚の規模による棚分類コードの活用例

一例をご紹介します。すべての棚分類コードを無理に詰め込む必要はありません。また、ジャンルの配置や配分は各店舗の強みを生かしてください。

■ 棚3本の例

一般	一般/クリエイター	技術者/資格試験
A1 Mac D1 パソコン一般	B3 パソコンソフト	B2 プログラミング・開発
C1 モバイル	B3 パソコンソフト	B8・B9 人工知能等 B1・B7 Linux、開発管理等
D2 Windows	B5 Web制作	E1 ネットワーク・サーバ E2 データベース
B3 パソコンソフト	B6 Webプログラミング	H1 資格試験
B3 パソコンソフト	B4 クリエイティブ	H1 資格試験

◎ 棚3本の例

Excelなどのパソコンソフト (B3) は需要が高いため、場所を大きく取っています。技術者向けやクリエイター向けの書籍もポイントを押さえて、バランスの良い棚作りを目指しましょう。

資格試験 (H1) に関しては情報処理試験のITパスポートや基本情報技術者試験など受験者数が多い資格を中心に揃えましょう。

◎ 棚6本の例

棚3本の例と同様、需要の高いパソコンソフトを中心にまんべんなく展開する構成になっています。人工知能・機械学習やデータサイエンスにもスペースを取っています。平台が取れるのであれば、棚の前には各ジャンルの売れ筋や新刊を意識してバランス良く置いてください。

■ 棚6本の例

一般	一般	クリエイター	技術者	技術者	資格試験
A1・A2 Mac、ハード・自作等 D1 パソコン一般	B3 パソコンソフト	B4 クリエイティブ	B2 プログラミング・開発	B8 人工知能・機械学習 B9 データサイエンス	H1 資格試験
D3 インターネット	B3 パソコンソフト	B4 クリエイティブ	B2 プログラミング・開発	B8 人工知能・機械学習 B9 データサイエンス	H1 資格試験
D2 Windows	B3 パソコンソフト	B5 Web制作	B2 プログラミング・開発	B1 Linux・UNIX	H1 資格試験
C1 モバイル	B3 パソコンソフト	B6 Webプログラミング	B7 開発管理	E1 ネットワーク・サーバ	H1 資格試験
C1 モバイル	B3 パソコンソフト	B6 Webプログラミング	B7 開発管理	E2 データベース	H1 資格試験

コンピュータ書籍 棚分類コード『分類表』(2020年4月改訂版)

小コード	小分類名	読者対象	代表的なキーワード
大コード A1 大分類名 Mac			
A1-01	macOS	一般	macOS、OS X、Mojave、High Sierra、Mac Pro、iMac、MacBook、iCloud
A1-02	Macアプリ	一般	iTunes、Office for Mac、iMovie、iPhoto、Keynote、Pages、Numbers、GarageBand、Safari
A1-99	その他		
大コード A2 大分類名 ハードウェア・自作			
A2-01	パソコン自作	一般/技術	パソコン自作、CPU、x86、x64、ハードディスク/SSD、RAID、BIOS、デバイスドライバ
A2-11	電子工作	一般/技術	電子工作、Raspberry Pi、Arduino、micro:bit、Intel Edison、IchigoJam、mbed、Gainer、マイコン製作、H8、PIC、フィジカルコンピューティング
A2-99	その他		
大コード B1 大分類名 Linux・UNIX			
B1-01	Linux	技術	Linux、CentOS、Ubuntu、Fedora、Red Hat Enterprise Linux、Debian GNU/Linux、KNOPPIX、SUSE Linux、Linuxコマンド
B1-03	UNIX	技術	UNIX、GNU、GTK+、GDK、GLib、Webmin、SSH/Secure Shell、Zsh、Emacs、Vim、Cygwin、X Window System、Bash、シェルスクリプト、Qt、UNIXコマンド
B1-99	その他		TRON、Chrome OS
大コード B2 大分類名 プログラミング・開発			
B2-01	C言語	技術	C言語
	C++	技術	C++、Visual C++
B2-02	Visual Basic	技術	Visual Basic
	C#、.NET	技術	C#、Visual C#、.NET、.NET Framework、ASP.NET
	Windowsプログラミング	技術	Visual Studio、Visual Studio Code、WCF、WPF、WF、WSH、XAML、Win32 API
B2-06	Java	技術	Java、JavaEE、JavaSE、Spring、Struts、JSF、JBoss GlassFish、JSP、Javaサーレット、Tomcat、JavaFX、JDBC、EJB、Hibernate、DIコンテナ、Eclipse、NetBeans、JUnit、Maven、Groovy、Grails、JRuby、Jython
B2-07	XML	技術	XML、XSL、DOM
B2-13	モバイルプログラミング	技術	Android、Android SDK、Xamarin、jQuery Mobile、Cordova、Titanium Mobile、Windows Embedded、Windows Phone SDK、NFC、Kotlin
B2-14	ゲームプログラミング	技術	ゲームプログラミング、Unity、Unreal Engine、DirectX、cocos2d-x、HSP、Kinect、GameSalad、Spritkit、enchant.js、Stingray
B2-21	Mac、iOSプログラミング	技術	iOS、Swift、iPhone SDK、Objective-C、Cocoa、Xcode、WatchOS、Homekit
B2-22	Ruby	技術	Ruby、Rails
B2-23	Python	技術	Python、IronPython、Jupyter、Django、Plone、NumPy、Pandas、PyTorch
B2-24	関数型言語	技術	関数型言語、関数プログラミング、LISP、ML、Haskell、Scala、Scheme、Gaughe、Erlang
B2-49	その他言語	技術	COBOL、FORTRAN、Delphi、MIDP、Go言語、Perl、Kotlin、Rust
B2-50	プログラミング理論	技術	アルゴリズム、データ構造、情報アーキテクチャ、構造化プログラミング、UML、オブジェクト指向、デザインパターン、アスペクト指向
B2-51	プログラミング入門	一般/技術	プログラミング入門
B2-52	プログラミング教育	一般/技術	Scratch、Viscuit、Minecraftプログラミング、micro:bit
B2-53	ハードウェア開発	技術	ハードウェア開発、デジタル回路、コンピュータアーキテクチャ、ロボットプログラミング、IoT、ROS/ROS2、並列コンピューティング、OpenCL、CUDA、GPU
B2-54	金融開発	技術/ビジ	Fintech、ブロックチェーン、仮想通貨、ビットコイン、スマートコントラクト
B2-55	業務開発	技術/ビジ	業務ハック、RPA(Robotic Process Automation)、UiPath、WinActor
B2-56	画像処理	技術	OpenGL、WebGL、OpenCV
B2-99	その他		アセンブラ、コンパイラ/インタプリタ、文字コード、Unicode、正規表現、自然言語処理
大コード B3 大分類名 パソコンソフト			
B3-01	ワープロソフト	一般/ビジ	Word、Word VBA、一太郎
B3-02	データベース	一般/ビジ	Access、Access VBA、FileMaker
B3-03	表計算	一般/ビジ	Excel、Excel関数、Excel VBA、Excelマクロ、Excelピボットテーブル
B3-05	プレゼンテーション	一般/ビジ	PowerPoint
B3-06	統合型ソフト、オフィス	一般/ビジ	Microsoft Office、Office 365、Outlook、LibreOffice、OneNote、Visio、OpenOffice.org
B3-07	セキュリティソフト	一般/ビジ	ノートンアンチウイルス、ノートンインターネットセキュリティ、ウイルスバスター、カスペルスキー
B3-08	日本語入力システム	一般/ビジ	IME、ATOK、Google日本語入力
B3-13	はがきソフト	一般/ビジ	筆まめ、筆王、筆ぐるめ、宛名職人、楽々はがき、素材集
B3-15	TeX	一般/技術	TeX、LaTeX、pLaTeX
B3-99	その他		勘定奉行、PDF、Acrobat、Money、弥生、エディタ、xyzyzy、秀丸、ERP
大コード B4 大分類名 クリエイティブ			
B4-01	Photoshop	一般/クリ	Photoshop、Photoshop Elements、Photoshop Lightroom
	Illustrator	一般/クリ	Illustrator
	ペイント、ドロー	一般/クリ	GIFアニメ、GIMP、SAI、CLIP STUDIO、デジタルイラスト、COMICWORKS、ComicStudio、InkScape、Krita、メディバンペイント、Canva
B4-02	3D	一般/クリ	3D、メタセコイア、Zbrush、Blender、3D Studio MAX(3ds Max)、LightWave 3D、Shade、MAYA、Poser、Vue、CINEMA 4D、STRATA 3D、3Dモデリング、3Dプリンタ、Rhinoceros、MOD0、プロジェクトマッピング、Houdini、Substance、Fusion 360、SketchUp
B4-03	CAD	技術/クリ	CAD、AutoCAD、AutoCAD LT、Jw_cad、VectorWorks、SolidWorks
B4-04	DTP	技術/クリ	DTP、PostScript、InDesign、OpenType
B4-05	DTM	一般/クリ	DTM、VST Plug-in、Vocaloid、SONAR、Logic、Pro Tools、MIDI、Cubase、Live、初音ミク、ABILITY、Studio One、FL Studio、UTAU、MPC
B4-06	DTV	一般/クリ	Premiere、Premiere Elements、After Effects、Final Cut、AviUtl、PowerDirector、ビデオ編集、TMPGEnc、アニメーション、RETAS STUDIO、ムービーメーカー、Video Studio、動画、Motion、Miku Miku Dance(MMD)、EDIUS、Fusion
B4-07	電子書籍制作	一般/クリ	電子書籍、EPUB、AZW、Mobi、XMDF、.book(ドットブック)、iBooks Author
B4-08	素材集	一般/クリ	素材集、フォント集
B4-09	クリエイティブコーディング	クリ/技術	Processing、openFrameworks、vuvv、Pure Data、Max/MSP/Jitter
B4-10	仮想現実	クリ/技術	仮想現実、VR、複合現実、MR
	拡張現実	クリ/技術	拡張現実、AR、ARToolKit
B4-99	その他		
大コード B5 大分類名 Web制作			
B5-01	Webサイト制作	一般/クリ	ホームページ、ブログ、ホームページ・ビルダー、Jimdo、WordPress、Movable Type、Dreamweaver、CMS、Zope、concrete、Drupal
	Webコーディング	一般/クリ	HTML、XHTML、HTML5、CSS、スタイルシート、Sass、Sublime Text、RSS、フロントエンドエンジニア、WebAPI
B5-02	Webコンテンツ作成	一般/クリ	Flash、Fireworks、Adobe Flex(ActionScript)、Adobe AIR、Web動画、モバイルコンテンツ、ポッドキャスト
B5-04	Webデザイン	一般/クリ	Webデザイナー、Webディレクター、Webプロデューサー、Webアプリケーション、ユーザビリティ、アクセシビリティ、UX/UI、IA、Webデザイン、Web配色、ロゴデザイン、フラットデザイン、レスポンシブWebデザイン、Adobe XD
B5-07	Webマーケティング	一般/クリ/ビジ	Webマーケティング、eコマース、eラーニング、リスティング広告、アクセス解析、検索連動型広告、DMP、アドテクノロジー、Google Analytics、KPI/KGI、マーケティングオートメーション、ネット集客(Facebook、LINE@)
	SEO	一般/クリ/ビジ	SEO、SEM、Google AdSense、アドワーズ、LPO
B5-99	その他		アフォーダンス、Compass、マイクロフォーマット

注) 一般: 一般向け、技術: 技術者向け、クリ: クリエイター向け、ビジ: ビジネスパーソン向け

注) 分類表の並びは必ずしも棚の並びを表したものではありません。

小コード	小分類名	読者対象	代表的なキーワード
大コード B6 大分類名 Webプログラミング			
B6-01	PHP	技術/クリ	PHP、CakePHP、Zend Framework、PEAR、Smarty、symfony、Laravel
B6-02	JavaScript	技術/クリ	JavaScript、Backbone.js、Angular、Node.js、D3.js、jQuery、jQuery Mobile、Ajax、TypeScript、React、Vue.js
B6-99	その他		Catalyst、CGI、Silverlight
大コード B7 大分類名 開発管理			
B7-01	エンジニア教養	技術	要求定義、プロジェクトマネジメント、工程管理、見積もり、業務知識、会計知識、スキルアップ、仕事術、Slr
B7-02	開発手法	技術	XP(Extreme Programming)、アジャイル、Scrum、DevOps、チーム開発
B7-03	ソフトウェアテスト	技術	ソフトウェアテスト、デバッグ、GDB、リファクタリング、Selenium
B7-04	管理ツール	技術	Git/GitHub、CVS、Subversion、Jenkins、Redmine、Ansible
B7-05	開発ツール	技術	Visual Studio Code
B7-99	その他		
大コード B8 大分類名 人工知能・機械学習			
B8-01	人工知能	一般/ビジ/技術	人工知能、AI、ゲームAI
B8-02	機械学習、深層学習	技術	機械学習、深層学習、ディープラーニング、強化学習、TensorFlow、Chainer、IBM Watson
B8-03	音声認識	技術	Alexa、Cortana、Siri
B8-99	その他		
大コード B9 大分類名 データサイエンス			
B9-01	データ分析	技術/ビジ	ビッグデータ、データサイエンティスト、データマイニング
B9-02	統計・解析	技術/ビジ	R、SPSS、SAS、Mathematica、MATLAB、Splunk
B9-03	BIツール	技術/ビジ	Tableau
B9-99	その他		Kaggle
大コード C1 大分類名 モバイル			
C1-01	スマートフォン、タブレット	一般	Xperia、Galaxy、AQUOS、arrows、Nexus、HUAWEI、LG、タブレットPC、Windowsタブレット、Surface、5G
C1-02	iPhone、iPad、iOS	一般	iPhone、iPad、iPod、iTunes、iOS、AppleWatch
C1-04	電子書籍端末	一般	Kindle、Kobo、BookLive
C1-99	その他		アクティビティラッカー、SIMフリー、NFC、ウェアラブル、格安SIM
大コード D1 大分類名 パソコン一般			
D1-01	パソコン入門	一般	パソコン入門、パソコンの基本
D1-02	辞書・事典	一般	辞典・事典、年鑑
D1-03	教養、読み物	一般	個人情報保護(法)、情報(コンピュータ)リテラシー、著作権、クリエイティブコモンズ
D1-06	周辺機器	一般	ブロックチェーン、仮想通貨、ビットコイン、IoT、人工知能、VR/AR、RPA(Robotic Process Automation)、量子コンピュータ、Devrel、5G、テレワーク
D1-11	周辺機器	一般	USBメモリ、DVD、Blu-ray、ハードディスク、プリンタ、スキャナ、デジタルビデオ、NAS、ペンタブ、液晶タブ
D1-11	デジカメ	一般	デジカメ、デジタル一眼、ミラーレス一眼、撮影術、レタッチ・加工、RAW現像、レンズ、GoPro
D1-12	子どもプログラミング	一般	Scratch、Viscuit、Minecraftプログラミング、micro:bit
D1-13	スマートスピーカー	一般	Google Home、Amazon Echo、HomePod、Clova WAVE
D1-99	その他		
大コード D2 大分類名 Windows			
D2-01	Windows	一般	Windows 10、Windows 8/8.1、Windows 7
D2-03	Windowsコマンド	一般/技術	コマンドプロンプト、ネットワークコマンド、PowerShell
D2-99	その他		
大コード D3 大分類名 インターネット			
D3-01	インターネット入門・活用	一般	Microsoft Edge、Internet Explorer、Chrome、Firefox、Yahoo!、ストリーミング、YouTube、ニコニコ動画、Wikipedia、Wi-Fi、WiMAX、LAN、無線LAN、Skype、IP電話、プロバイダ
D3-01	Googleサービス	一般	Google、Google Play、Google+、Google Apps、Google Drive、Gmail、バックアップ/同期
D3-02	インターネットビジネス	一般	ネットオークション、ネット株、ネットレーディング、ドロップシッピング、ネットショップ、アフィリエイト、Amazon、ヤフオク、メルカリ、Airbnb、Uber、オンラインサロン
D3-03	電子メール	一般	Email、Outlook、Gmail、Thunderbird
D3-04	ソーシャルメディア	一般	Facebook、Twitter、LINE、Instagram、Flickr、Tumblr、カカオトーク、mixi、LinkedIn、Naverまとめ、マストドン、SnapChat、Pinterest、TikTok、note
D3-05	オンラインストレージ、クラウドサービス	一般	Evernote、Dropbox、 iCloud、OneDrive、GoodReader、OneNote、Amazon Cloud Drive
D3-06	テレワーク	一般/ビジ	テレワーク、リモートワーク、Slack、Zoom、Teams
D3-99	その他		
大コード E1 大分類名 ネットワーク・サーバ			
E1-01	ネットワーク入門	一般/技術	ネットワーク入門
E1-02	LAN	技術	LAN、無線LAN、イントラネット、ルータ、VPN、Bluetooth、SDN、PLC、NetScreen、Cisco、Juniper、NAS
E1-04	プロトコル	技術	プロトコル、TCP/IP、IPv6、SOAP、LDAP、BGP、SIP、VoIP、HTTP、DHCP、QoS
E1-05	セキュリティ	技術/一般	セキュリティ、認証、暗号、内部統制、ウイルス、ファイアーウォール、ハッキング、UTM、SSL、Kerberos、スパムメール、スパイウェア、IDS、IDS/IPS、サイバー攻撃、ランサムウェア、OAuth
E1-06	グループウェア	技術/ビジ	Lotus Notes、Notes Domino、サイボウズ、Kintone
E1-11	サーバ	技術	サーバ、Windows Server、Sendmail、Postfix、BIND、DNS、Apache、Samba、Nagios、Zabbix、Hinemos、JBoss、nginx、WebDAV、IIS、Exchange Server、BizTalk、WebSphere、WebLogic、ASTERIA、WebObjects
E1-11	仮想化	技術	仮想化、VMware、Hyper-V、Xen、KVM、Docker、Kubernetes
E1-12	クラウド	技術	クラウド、SaaS、PaaS、IaaS、AWS(Amazon Web Services)、Microsoft Azure、Google Cloud Platform、Salesforce、Force.com、Eucalyptus、OpenStack、CloudStack、Alibaba Cloud
E1-99	その他		IDC、PAN、WAN、OpenFlow、IoT、ブロックチェーン、ビットコイン
大コード E2 大分類名 データベース			
E2-02	データベース一般	技術	データベース入門、RDBMS、KVS
E2-03	SQL	技術	SQL
E2-04	DBMS	技術	Oracle、Oracle PL/SQL、SQL Server、MySQL、PostgreSQL、DB2、SQLite
E2-05	NoSQL	技術	NoSQL、MongoDB、Cassandra
E2-06	分散処理	技術	Akka、Spark、Hbase/Hadoop
E2-99	その他		データウェアハウス、CRM
大コード H1 大分類名 資格試験			
H1-01	ITパスポート	一般	ITパスポート
H1-01	基本情報技術者試験	一般/技術	基本情報技術者
H1-01	情報セキュリティマネジメント	一般/技術	情報セキュリティマネジメント
H1-02	高度情報処理技術者試験	技術	応用情報技術者、情報処理安全確保支援士、ネットワークスペシャリスト、データベーススペシャリスト、システムアーキテクト、プロジェクトマネージャ、システム監査技術者、ITストラテジスト、ITサービスマネージャ、エンベデッドシステムスペシャリスト
H1-03	ベンダー試験	一般/技術	シスコ認定技術者、CCENT、CCNA、CCNP、オラクルマスター、オラクル認定JAVA、MCP、MTA、MCSA、MCSE、MOS、VBAエキスパート、AWS認定資格
H1-04	ワープロ検定	一般	日商PC検定(文書作成)、日本語ワープロ検定試験
H1-99	その他	一般	P検、J検、日商PC検定(データ活用)、情報処理技能検定
H1-99	その他	クリ	HTML5プロフェッショナル認定資格、Webクリエイター検定、CG検定、CGエンジニア検定、CGクリエイター検定、CAD検定、マルチメディア検定
H1-99	その他	技術	ITIL、PMP、PMBOK、アジャイル検定、Python検定、PHP技術者認定試験、Ruby検定、Android™ 技術者認定試験、XMLマスター
H1-99	その他	技術	LPIC/LPI、OSS-DB、.com Master、JSTQB、IoT検定、ディープラーニング検定

小コード	小分類名	読者対象	説明
大コード B6 大分類名 Webプログラミング			
B6-01	PHP	技術/クリ	Webページを記述するサーバーサイドスクリプト言語PHPを扱った書籍です。
B6-02	JavaScript	技術/クリ	Webページの「動き」をプログラミングする言語JavaScriptを扱った書籍です。Java (B2-06)とは異なる言語です。
大コード B7 大分類名 開発管理			
B7-01	エンジニア教養	技術	プロジェクトマネジメントや仕事術などエンジニア向けの教養書です。
B7-02	開発手法	技術	アジャイルやScrumなどの開発手法を扱った書籍です。
B7-03	ソフトウェアテスト	技術	ソフトウェアテストに関する書籍です。
B7-04	管理ツール	技術	Git/GitHubなどの管理ツール(おもに管理者向け)に関する書籍です。
B7-05	開発ツール	技術	Visual Studio Codeなどの開発ツール(おもに開発者向け)に関する書籍です。
大コード B8 大分類名 人工知能・機械学習			
B8-01	人工知能	一般/ビジ/技術	人工知能(AI)一般を扱った書籍です。
B8-02	機械学習、深層学習	技術	人工知能の技術面、研究面を扱った書籍です。
B8-03	音声認識	技術	音声認識技術について扱った書籍です。
大コード B9 大分類名 データサイエンス			
B9-01	データ分析	技術/ビジ	ビッグデータやデータサイエンスなどデータ分析を扱った書籍です。
B9-02	統計・解析	技術/ビジ	R言語に代表される、統計や解析の技術を扱った書籍です。
B9-03	BIツール	技術/ビジ	データ分析を経営に役立てるBI(ビジネスインテリジェンス)ツールを扱った書籍です。
大コード C1 大分類名 モバイル			
C1-01	スマートフォン、タブレット	一般	主にAndroid OSを使ったスマートフォン、タブレットの利用法を解説する書籍です。
C1-02	iPhone、iPad、iOS	一般	主にiOSを使ったスマートフォン(iPhone)、タブレット(iPad)の利用法を解説する書籍です。
C1-04	電子書籍端末	一般	各電子書籍サービスを利用するための端末の解説書です。
大コード D1 大分類名 パソコン一般			
D1-01	パソコン入門	一般	パソコン全般の入門書です。
D1-02	辞書、事典	一般	パソコンの用語事典や年鑑などの書籍です。
D1-03	教養、読み物	一般/ビジ	最新キーワードの解説や教養に関する書籍です。
D1-06	周辺機器	一般	プリンタやハードディスクなど周辺機器を扱った書籍です。パソコン自作(A2-01)よりも入門向けの内容です。
D1-11	デジカメ	一般	デジカメの機種別情報や撮影方法、写真補正やレタッチなどを扱った書籍です。
D1-12	子どもプログラミング	一般	ScratchやViscuitなど子ども向けプログラミングを扱った書籍です。
D1-13	スマートスピーカー	一般	スマートスピーカーの活用法を扱った書籍です。
大コード D2 大分類名 Windows			
D2-01	Windows	一般	WindowsのOS一般に関わる書籍です。
D2-03	Windowsコマンド	一般/技術	Windowsコマンド、PowerShellなどを扱った書籍です。
大コード D3 大分類名 インターネット			
D3-01	インターネット入門・活用	一般	インターネットやブラウザの使用方法のほか、各種サービスの利用法などを扱った書籍です。
	Googleサービス	一般	GooglePlay、GoogleAppsなど、Google社が提供するサービスに特化した内容の書籍です。
D3-02	インターネットビジネス	一般	ネットオークションやアフィリエイト、ネットショップなど、インターネットビジネスに関わる内容を扱った書籍です。
D3-03	電子メール	一般	電子メールに関する書籍です。各種メールソフトの使用法のほか、マナーなども含まれます。
D3-04	ソーシャルメディア	一般	Facebook、LINE、Twitter、Instagramなど、SNSサービスの解説書です。
D3-05	オンラインストレージ、クラウドサービス	一般	インターネット技術やクラウド技術を使った一般向けサービスに関する書籍です。
大コード E1 大分類名 ネットワーク・サーバ			
E1-01	ネットワーク入門	一般/技術	ネットワーク全般の入門書です。
E1-02	LAN	技術	イントラネットやVPNなどローカルエリアネットワークに関する書籍です。
E1-04	プロトコル	技術	ネットワークの通信規格であるプロトコル関連の書籍です。TCP/IPやIPv6などが該当します。
E1-05	セキュリティ	技術/一般	ウイルスやファイアウォール、ハッキングなどネットワークのセキュリティ技術に関する書籍です。
E1-06	グループウェア	技術/ビジ	企業内で情報共有に使用されるグループウェアに関する書籍です。
E1-11	サーバ	技術	メールサーバ、ファイルサーバなど各種サーバに関する書籍です。
	仮想化	技術	サーバ、ネットワーク、ストレージなどで使われる「仮想化」について解説した書籍です。
E1-12	クラウド	技術	AWSに代表されるクラウド技術に関する書籍です。
大コード E2 大分類名 データベース			
E2-02	データベース一般	技術	データベース一般に関する書籍です。主に開発手法や設計手法が該当します。一般向けのデータベース(B3-02)とは区別します。
E2-03	SQL	技術	データの定義や操作・制御を行うためのデータベース言語、SQLを扱った書籍です。
E2-04	DBMS	技術	OracleやMySQLなどに代表されるデータベースソフトを扱った書籍です。
E2-05	NoSQL	技術	データベース管理システム(RDBMS)の欠点をカバーする次世代データベース管理システムを扱った書籍です。
E2-06	分散処理	技術	Hbase/Hadoopに代表される分散処理を扱った書籍です。
大コード H1 大分類名 資格試験			
H1-01	ITパスポート	一般	情報処理試験のエントリー科目、ITパスポート試験の対策書です。
	基本情報技術者試験	一般/技術	情報処理試験のエントリー科目、基本情報技術者試験の対策書です。
	情報セキュリティマネジメント	一般/技術	情報処理試験のエントリー科目、情報セキュリティマネジメント試験の対策書です。
H1-02	高度情報処理試験	技術	上記3科目以外の情報処理試験の対策書です。
H1-03	ベンダー試験	一般/技術	マイクロソフトやシスコ、オラクルなど各種のベンダーが主催している試験の対策書です。
H1-04	ワープロ検定	一般	ワープロの操作に関する資格試験の対策書籍です。

お問い合わせはCPU加盟版元 担当まで

■CPU加盟版元: (株)インプレス、SBクリエイティブ(株)、(株)技術評論社、(株)秀和システム、(株)翔泳社、(株)マイナビ出版
ソシム(株)(準会員)

■棚分類コード「表4・スリッパ」表記版元: FOM出版、(株)エムティエヌコーポレーション、(株)近代科学社、(株)C&R研究所、
(株)ソーテック社、(株)リックテレコム

■棚分類コード「スリッパ」表記版元: (株)オーム社、(株)オライリー・ジャパン、(株)ピー・エヌ・エヌ新社

担当



Computer book
Publishers United

CPU ページ: <https://www.computerbook.jp/>