

コンピュータ書籍 棚分類コード

コンピュータ出版販売研究機構（CPU）編

コンピュータ書籍 棚分類コード 早見表（2018年1月改訂版）

小コード	小分類名	読者対象	説明
大コード A1 大分類名 Mac			
A1-01	macOS	一般	MacのOSについての解説書や機種別（Mac Pro・MacBookなど）の使い方を解説する書籍です。
A1-02	Mac アプリ	一般	Mac専用のアプリケーションについての解説書です。
大コード A2 大分類名 ハードウェア・自作			
A2-01	パソコン自作	一般	CPUやメモリなど、パソコンを自作する際に必要なパーツやハードウェアを扱った書籍です。
A2-11	電子工作	一般	Raspberry PiやArduinoなどに代表される、電子工作関連の書籍です。
大コード B1 大分類名 Linux・UNIX			
B1-01	Linux	技術	UNIXの中でも、Cent OSなどのLinux（リナックス）系OSを扱った書籍です。
B1-03	UNIX	技術	上記以外のUNIX関連OSを扱った書籍です。
大コード B2 大分類名 プログラミング・開発			
B2-01	C言語	技術	プログラミング言語C関連の書籍です。
	C++	技術	プログラミング言語C++関連の書籍です。
B2-02	Visual Basic	技術	マイクロソフトのプログラミング言語Visual Basic関連の書籍です。
	C#、.NET	技術	プログラミング言語C#、.NET関連の書籍です。
	Windows プログラミング	技術	Windowsプログラミング言語に関連する書籍です。
B2-06	Java	技術	プログラミング言語Java関連の書籍です。なお、JavaScript（B6-02）とはまったく異なる言語です。
B2-07	XML	技術	マークアップ言語XML関連の書籍です。
B2-13	モバイルプログラミング	技術	Android OSや、Android向けアプリケーション開発に関する書籍です。
B2-14	ゲームプログラミング	技術	UnityやUnreal Engineに代表される、ゲームプログラミング開発に関する書籍です。
B2-21	Mac、iOS プログラミング	技術	iOSや、iPhone向けアプリケーション開発に関する書籍です。
B2-22	Ruby	技術	スクリプト系言語、Ruby関連の書籍です。
B2-23	Python	技術	プログラミング言語、Pythonに関する書籍です。
B2-24	関数型言語	技術	Haskellなどの関数型言語に関する書籍です。
B2-50	プログラミング理論	技術	プログラミング理論に関する書籍です。プログラミング入門（B2-51）と比べ、より高度な内容の書籍が該当します。
B2-51	プログラミング入門	一般 / 技術	プログラミング入門に関する書籍です。
B2-52	プログラミング教育	一般 / 技術	2020年から義務教育で必修化となる、子ども向けプログラミング関連書籍です。
B2-53	ハードウェア開発	技術	ハードウェア開発における基本設計や設計思想などを扱った書籍です。
B2-54	金融開発	技術 / ビジ	Fintechやブロックチェーンなどの金融開発技術を扱った書籍です。
大コード B3 大分類名 パソコンソフト			
B3-01	ワープロソフト	一般 / ビジ	Wordや一太郎などのワープロソフトの解説書です。
B3-02	データベース	一般 / ビジ	Accessやファイルメーカーなどのデータベースソフトの解説書です。データベース（E2）とは区別します。
B3-03	表計算	一般 / ビジ	Excelに代表される表計算ソフトの解説書です。関数、VBA、マクロ関連も含まれます。
B3-05	プレゼンテーション	一般 / ビジ	PowerPointなどのプレゼンテーションソフトの解説書です。プレゼン技法なども一部含まれます。
B3-06	統合型ソフト、オフィス	一般 / ビジ	Office365やOpen Officeなどグループウェア（統合型ソフト）の解説書です。
B3-07	セキュリティソフト	一般 / ビジ	ノートンなどのセキュリティソフトの解説書です。
B3-08	日本語入力システム	一般 / ビジ	パソコンで日本語を入力するために必要なIME、ATOKなどの解説書です。
B3-13	はがきソフト	一般 / ビジ	主に年賀状作成のためのアプリケーション解説書や素材集などです。
B3-15	TeX	一般 / 技術	理工系論文などのテキストを組版するための言語TeXの解説書です。
大コード B4 大分類名 クリエイティブ			
B4-01	Photoshop	一般 / クリ	主にPhotoshopなどのグラフィックソフトの解説書です。
	Illustrator	一般 / クリ	主にIllustratorなどのグラフィックソフトの解説書です。
	ペイント、ドロー	一般 / クリ	GIMP、SAI、CLIP STUDIOなどに代表されるペイント系、ドロー系ソフトの解説書です。
B4-02	3D	一般 / クリ	Shade、MAYAなどの3DCG（3次元コンピュータグラフィックス）ソフトの解説書です。
B4-03	CAD	技術 / クリ	AutoCADやJw_cadなど、CAD関連の解説書です。
B4-04	DTP	技術 / クリ	デスクトップパブリッシングに必要なソフトや印刷知識を扱った書籍です。
B4-05	DTM	一般 / クリ	デスクトップミュージックに必要なソフトや知識（MP3、サウンドなど）を扱った書籍です。
B4-06	DTV	一般 / クリ	デスクトップビデオに必要なソフト（Premiere、AfterEffectsなど）や知識（ビデオ編集など）を扱った書籍です。
B4-07	電子書籍制作	一般 / クリ	電子書籍や、PDF、EPUBなどの各種フォーマットに関する書籍です。
B4-08	素材集	一般 / クリ	デザインを彩る、各種素材集やフォント集などです。
B4-09	クリエイティブコーディング	クリ / 技術	アート+テクノロジーによる創作の世界のなかでも、特にプログラミングに関する書籍です。
B4-10	仮想現実	クリ / 技術	仮想現実（現実のような世界を作る）に関するテクノロジーについての書籍です。
	拡張現実	クリ / 技術	拡張現実（現実に関かに何かを付加する）に関するテクノロジーについての書籍です。
大コード B5 大分類名 Web制作			
B5-01	Webサイト制作	一般 / クリ	ホームページ作成に必要な作成ソフト（ホームページビルダー、Jimdoなど）の解説書です。
	Webコーディング	一般 / クリ	ホームページ作成に必要な言語（HTML、CSSなど）の解説書です。
B5-02	Webコンテンツ作成	一般 / クリ	FlashやFireWorksを使った、より高度なWebコンテンツを製作するための書籍です。
B5-04	Webデザイン	一般 / クリ	Webページをデザインするための素材集や、配色辞典などの書籍です。
B5-07	Webマーケティング	一般 / クリ / ビジ	リスティング広告、アクセス解析など、WebサイトやWebサービスを用いて行われるマーケティングに関する書籍です。
	SEO	一般 / クリ / ビジ	Webサイトが検索結果でより多くの露出を得ることを実現するためのテクニックを扱った書籍です。

棚分類コード表改定のポイント

● 2017 年度棚分類コード改訂

今回 CPU では、3 年ごとに更新していた棚分類コードの更新を 1 年早め、2017 年春より活動を始めました。棚分類コードを改訂するにあたり、書店担当者様へヒアリングをしたところ「使っていない」「そもそも存在を知らない」「知ってはいるが使い勝手が悪いので、活用していない」というお声をたくさんいただきました。

更新の頻度も 3 年と間延びしていたため、『人工知能』や『深層学習』『ブロックチェーン』などの新しいキーワードにも対応できておらず、出版社側ですべて『その他』に振りわけてしまっていたり、『IoT』など当時の新しいキーワードが未掲載になっていたりとメンテナンス不足が明らかな状態でした。

● 棚分類コード表の構成

棚分類コードは以下の 6 項目で構成されています。

- ・大コード
- ・大分類名
- ・小コード
- ・小分類名
- ・読者対象
- ・代表的なキーワード例

● 棚分類コード表刷新のポイント

棚分類コード表刷新のポイントは 5 つです。

- ①用語の取捨選択、再分類
- ②新コードを新設
- ③ 3 年ごとの更新から随時更新に変更し、CPU ホームページへアップロード
- ④表 4 (カバー背面) の ISBN 近くに「小コード」と「大分類名」を記載
- ⑤棚分類コード表に読者対象の項目を追加

①～③について

旧棚分類コードの『大分類 15 項目／小分類 86 項目』から、今回の改訂で『大分類 18 項目／小分類 103 項目』にボリュームアップしています (2017 年 11 月現在)。用語を可能な限り振り分けることで、『その他』を極力減らしています。

また、更新を 3 年おきから随時に変更し、新ジャンルの新設や新用語の追加などに早い段階で対応していきます。

④について

旧棚分類コードではスリップの頭部分 (ボウズ) に小コードを入れていましたが、いちいち棚分類コード表と照合しなくて

はならず不便でした。今回、表 4 に大分類名を記載することにより、書籍本体だけで大まかに分類することが可能となります。



⑤について

『読者対象』という項目を追加しました。スマートフォンの利用者と開発者が求める本が違うことを前述しましたが、それぞれがまったく違う読者層だと意識していただきたいからです。分類表では『一般』『技術』『クリ』『ビジ』と表記してあります (クリ=クリエイター、ビジ=ビジネスの略です)。昨今はビジネスパーソンを意識した書籍作りも盛んです。読者層を意識することで、より訴求力のある棚作りが可能になるでしょう。

新しい棚分類コードには、2018 年 1 月から CPU 加盟 5 社を中心に順次対応していきます。表 4 に記載のあるものが新コード対応の書籍となります。なお、コンピュータ書の中には多くのロングセラーもありますが、これらは原則として旧分類コードのままの運用となります。

● CPU 棚プレートの提供の開始

棚分類コードの刷新に伴い、CPU ホームページに棚挿しプレートのデータ提供を開始します。棚プレートには、大分類コード・大分類名を入れ、内面には『大分類コード一覧』『小分類コード一覧』『CPU ホームページへのリンク QR コード』などを記載しています。

内面は棚に入れてしまえば当然見えなくなってしまうので、必要なときは棚から引き出してご参照ください。



コンピュータ書のトレンド

●ビジネスジャンルのコンピュータ書

コンピュータが一般的に普及してきたことで、店舗内で、コンピュータ書の棚だけでなく、別のジャンルの棚でも売上げを伸ばせることがあります。例えば次の3ジャンルは、ビジネスジャンルなどで展開すると効果的です。

- ・ビジネスパーソン向け Excel 解説書
- ・レイアウトやデザインなどを中心とした資料作成術
- ・データ分析

●プログラミング教育（子どもプログラミング）【棚分類コード B2-52】

2020年の小学校での必修化に向けて興味も高まってきており、コンピュータ書版元以外からの刊行も増えてきています。大別すると、次の2パターンの書籍があります。

- ・プログラミングの考え方や、IT技術の概論・入門書
- ・Scratch（スクラッチ）、Viscount（ビスケット）など子ども向けプログラミング環境を使った入門書

どちらも、既存のプログラミング関連書の購入者と異なる層がターゲットですので、ぜひ特設コーナーを作ってみましょう。フェア展開もお勧めです。コンピュータ書売場だけでなく、教育書や児童書での展開もお勧めです。

●人工知能、機械学習【分類コード B8】

人工知能は古くからあるジャンルですが、インターネットの普及などによるデータの増大から需要が高まり、実用化も進んでいます。囲碁や将棋のプロにコンピュータが勝利するといったニュースもありましたが、これは人工知能・機械学習の一種である深層学習（ディープラーニング）で実現しています。

コンピュータ出版販売研究機構（CPU）について

●CPUはこんな活動をしています

コンピュータ関連出版物を発行する出版社の集まりであるコンピュータ出版販売研究機構（CPU）では次のような活動をしています。

- ・「コンピュータ書籍 棚分類コード」の策定と普及
- ・「コンピュータ書籍 販売ランキング」の集計と発表
- ・「CPU大賞」として貢献度の高い書店様・書籍を表彰
- ・書店様の勉強会（増売施策、最新情報の提供）
- ・ホームページでの情報提供
- ・増売施策として合同フェアの企画提案・開催

●「コンピュータ書籍 増売マニュアル」も併せてご活用ください

本のジャンルには、技術書と概説書の2種類があります。

技術書は、それぞれの言語のコーナーでの展開より、「人工知能棚」としてコーナーを作ったほうが目に留まりやすく、注目ジャンルを意識して展開しているというPRにもなります。概説書は、内容によってはビジネス書棚や理工書棚での展開もご検討ください。

CPUでは、書店様において、コンピュータ書籍をより多く売っていただくために、「こうすればもっと売れる コンピュータ書籍 増売マニュアル」を作成し、配布させていただいております。この増売マニュアルは作成時や大幅改定時に説明会を開催するほか、加盟各社の営業担当や販売会社様を通じて配布させていただいております。ご用命の際には、加盟各社の営業担当までお問い合わせください。

●CPU ホームページで最新情報を！

CPUのホームページでは、CPUの活動紹介をはじめ、加盟各社の新刊情報、棚分類コードに関する情報などを提供しています。棚分類コード表（Excelファイル、PDFファイル）をダウンロードできるほか、キーワードを入力すれば、棚分類がわかる検索機能を備えました。ぜひご活用ください。

CPU ホームページ <http://computerbook.jp>

コンピュータ書籍 棚分類コード 分類表 (2018年1月改訂版)

小コード	小分類名	読者対象	代表的なキーワード
大コード A1 大分類名 Mac			
A1-01	macOS	一般	macOS、OS X、High Sierra、Sierra、EL Capitan、Yosemite、Mavericks、Mac Pro、iMac、MacBook、iCloud
A1-02	Mac アプリ	一般	iTunes、Office for Mac、iMovie、iPhoto、Keynote、Pages、Numbers、GarageBand、Safari
A1-99	その他		
大コード A2 大分類名 ハードウェア・自作			
A2-01	パソコン自作	一般	パソコン自作、CPU、x86、x64、ハードディスク /SSD、RAID、BIOS、デバイスドライバ
A2-11	電子工作	一般	電子工作、Raspberry Pi、Arduino、Intel Edison、IchigoJam、mbed、Gainer、マイコン製作、H8、PIC、フィジカルコンピューティング
A2-99	その他		
大コード B1 大分類名 Linux・UNIX			
B1-01	Linux	技術	Linux、CentOS、Ubuntu、Fedora、Red Hat Enterprise Linux、Debian GNU/Linux、KNOPPIX、SUSE Linux、Linux コマンド
B1-03	UNIX	技術	UNIX、GNU、GTK+、GDK、GLib、Webmin、SSH/Secure Shell、Zsh、Emacs、Vim、Cygwin、X Window System、Bash、シェルスクリプト、Qt、UNIX コマンド
B1-99	その他		TRON、Chrome OS
大コード B2 大分類名 プログラミング・開発			
B2-01	C 言語	技術	C 言語
	C++	技術	C++、Visual C++
B2-02	Visual Basic	技術	Visual Basic
	C#、.NET	技術	C#、Visual C#、.NET、.NET Framework、ASP.NET
	Windows プログラミング	技術	WCF、WPF、WF、WSH、XAML、Win32 API
B2-06	Java	技術	Java、JavaEE、JavaSE、Spring、Struts、JSF、JBoss GlassFish、JSP、Java サンプル、Tomcat、JavaFX、JDBC、EJB、Hibernate、DI コンテナ、Eclipse、NetBeans、JUnit、Maven、Groovy、Grails、JRuby、Jython
B2-07	XML	技術	XML、XSL、DOM
B2-13	モバイルプログラミング	技術	Android、Android SDK、Xamarin、jQuery Mobile、Cordova、Titanium Mobile、Windows Embedded、Windows Phone SDK、NFC
B2-14	ゲームプログラミング	技術	ゲームプログラミング、Unity、Unreal Engine、OpenGL、DirectX、cocos2d-x、HSP、Kinect、GameSalad、Spritkit、enchant.js、Stingray
B2-21	Mac、iOS プログラミング	技術	iOS、Swift、iPhone SDK、Objective-C、Cocoa、Xcode、WatchOS、Homekit
B2-22	Ruby	技術	Ruby、Ruby on Rails
B2-23	Python	技術	Python、IronPython、Jupyter、Django、Plone
B2-24	関数型言語	技術	関数型言語、関数プログラミング、LISP、ML、Haskell、Scala、Scheme、Gauche、Erlang
B2-49	その他言語	技術	COBOL、FORTRAN、Delphi、MIDP、WebGL、Open CV、Go 言語、Perl
B2-50	プログラミング理論	技術	アルゴリズム、データ構造、情報アーキテクチャ、構造化プログラミング、UML、オブジェクト指向、アスペクト指向
B2-51	プログラミング入門	一般 / 技術	プログラミング入門
B2-52	プログラミング教育	一般 / 技術	Scratch、Viscuit、Minecraft プログラミング
B2-53	ハードウェア開発	技術	ハードウェア開発、デジタル回路、コンピュータアーキテクチャ、ロボットプログラミング、IoT
B2-54	金融開発	技術 / ビジ	Fintech、ブロックチェーン、仮想通貨、ビットコイン、スマートコントラクト
B2-99	その他		アセンブラ、コンパイラ / インタプリタ、文字コード、Unicode、正規表現、自然言語処理
大コード B3 大分類名 パソコンソフト			
B3-01	ワープロソフト	一般 / ビジ	Word、Word VBA、一太郎
B3-02	データベース	一般 / ビジ	Access、Access VBA、FileMaker
B3-03	表計算	一般 / ビジ	Excel、Excel 関数、Excel VBA、Excel マクロ、Excel ピボットテーブル
B3-05	プレゼンテーション	一般 / ビジ	PowerPoint
B3-06	統合型ソフト、オフィス	一般 / ビジ	Microsoft Office、Office 365、Outlook、LibreOffice、OneNote、Visio、OpenOffice.org
B3-07	セキュリティソフト	一般 / ビジ	ノートンアンチウイルス、ノートンインターネットセキュリティ、ウイルスバスター、カスペルスキー
B3-08	日本語入力システム	一般 / ビジ	IME、ATOK、Google 日本語入力
B3-13	はがきソフト	一般 / ビジ	筆まめ、筆王、筆ぐるめ、宛名職人、楽々はがき、素材集
B3-15	TeX	一般 / 技術	TeX、LaTeX、pLaTeX
B3-99	その他		勘定奉行、PDF、Acrobat、Money、弥生、エディタ、xyzy、秀丸、ERP
大コード B4 大分類名 クリエイティブ			
B4-01	Photoshop	一般 / クリ	Photoshop、Photoshop Elements、Photoshop Lightroom
	Illustrator	一般 / クリ	Illustrator
	ペイント、ドロー	一般 / クリ	GIF アニメ、GIMP、SAI、CLIP STUDIO、デジタルイラスト、COMICWORKS、ComicStudio、InkScape、Krita、メディアバンペイント
B4-02	3D	一般 / クリ	3D、メタセコイア、Zbrush、Blender、3D Studio MAX(3ds max)、LightWave 3D、Shade、MAYA、Poser、Vue、CINEMA 4D、STRATA 3D、3D モデリング、3D プリンタ、Rhinoceros、MOD0、プロジェクトマッピング、Houdini、Substance、Fusion 360、SkethUp
B4-03	CAD	技術 / クリ	CAD、AutoCAD、AutoCAD LT、Jw_cad、VectorWorks、SolidWorks
B4-04	DTP	技術 / クリ	DTP、PostScript、InDesign、OpenType
B4-05	DTM	一般 / クリ	DTM、VST Plug-in、Vocaloid、SONAR、Logic、Pro Tools、MIDI、Cubase、Live、初音ミク、ABILITY、Studio One、FL Studio、UTAU、MPC
B4-06	DTV	一般 / クリ	Premiere、Premiere Elements、After Effects、Final Cut、ビデオ編集、TMPGEnc、アニメーション、RETAS STUDIO、ムービーメーカー、Video Studio、動画、Motion、Miku Miku Dance(MMD)EDIUS、Fusion
B4-07	電子書籍制作	一般 / クリ	電子書籍、EPUB、AZW、Mobi、XMDF、.book(ドットブック)、iBooks Author
B4-08	素材集	一般 / クリ	素材集、フォント集
B4-09	クリエイティブコーディング	クリ / 技術	Processing、openFrameworks、vww、Pure Data、Max/MSP/Jitter
B4-10	仮想現実	クリ / 技術	仮想現実、VR、複合現実、MR
	拡張現実	クリ / 技術	拡張現実、AR、ARToolKit
B4-99	その他		
大コード B5 大分類名 Web 制作			
B5-01	Web サイト制作	一般 / クリ	ホームページ、ブログ、ホームページ・ビルダー、Jimdo、WordPress、Movable Type、Dreamweaver、CMS、Zope、concrete、Drupal
	Web コーディング	一般 / クリ	HTML、XHTML、HTML5、CSS、スタイルシート、Sass、Sublime Text、RSS、フロントエンドエンジニア、WebAPI
B5-02	Web コンテンツ作成	一般 / クリ	Flash、Fireworks、Adobe Flex(ActionScript)、Adobe AIR、Web 動画、モバイルコンテンツ、ポッドキャスト
B5-04	Web デザイン	一般 / クリ	Web デザイナー、Web ディレクター、Web プロデューサー、Web アプリケーション、ユーザビリティ、アクセシビリティ、UX/UI、IA、Web デザイン、Web 配色、ロゴデザイン、フラットデザイン、レスポンス Web デザイン
B5-07	Web マーケティング	一般 / クリ / ビジ	Web マーケティング、e コマース、e ラーニング、リスティング広告、アクセス解析、検索連動型広告、DMP、アドテクノロジー、Google Analytics、KPI/KGI、マーケティングオートメーション、ネット集客 (Facebook、LINE@)
	SEO	一般 / クリ / ビジ	SEO、SEM、Google AdSense、アドワーズ、LPO
B5-99	その他		アフォーダンス、Compass、マイクロフォーマット

注) 一般：一般向け、技術：技術者向け、クリ：クリエイター向け、ビジ：ビジネスパーソン向け

小コード	小分類名	読者対象	代表的なキーワード
大コード B6 大分類名 Web プログラミング			
B6-01	PHP	技術 / クリ	PHP、CakePHP、Zend Framework、PEAR、Smarty、symfony、Laravel
B6-02	JavaScript	技術 / クリ	JavaScript、Backbone.js、Angular、Node.js、D3.js、jQuery、jQuery Mobile、Ajax、TypeScript、React
B6-99	その他		Catalyst、CGI、Silverlight
大コード B7 大分類名 開発管理			
B7-01	エンジニア教養	技術	要求定義、プロジェクトマネジメント、工程管理、見積もり、業務知識、会計知識、スキルアップ、仕事術、Sler
B7-02	開発手法	技術	XP(Extreme Programming)、アジャイル、Scrum、DevOps、チーム開発
B7-03	ソフトウェアテスト	技術	ソフトウェアテスト、デバッグ、GDB、リファクタリング、Selenium
B7-04	管理ツール	技術	Git/GitHub、CVS、Subversion、Jenkins、Redmine、Ansible
B7-99	その他	技術	
大コード B8 大分類名 人工知能・機械学習			
B8-01	人工知能	一般 / ビジ / 技術	人工知能、AI、ゲーム AI
B8-02	機械学習・深層学習	技術	機械学習、深層学習、ディープラーニング、強化学習、TensorFlow、Chainer、IBM Watson
B8-99	その他		
大コード B9 大分類名 データサイエンス			
B9-01	データ分析	技術 / ビジ	ビッグデータ、データサイエンティスト、データマイニング
B9-02	統計・解析	技術 / ビジ	R、SPSS、SAS、Mathematica、MATLAB
B9-99	その他		
大コード C1 大分類名 モバイル			
C1-01	スマートフォン・タブレット	一般	Xperia、Galaxy、AQUOS、arrows、Nexus、タブレット PC、Windows タブレット、Surface
C1-02	iPhone、iPad、iOS	一般	iPhone、iPad、iPod、iTunes、iOS、AppleWatch
C1-04	電子書籍端末	一般	Kindle、Kobo、BookLive
C1-99	その他		アクティビティロッカー、SIM フリー、NFC、ウェアラブル、格安 SIM
大コード D1 大分類名 パソコン一般			
D1-01	パソコン入門	一般	パソコン入門、パソコンの基本
D1-02	辞書、事典	一般	辞書、事典、年鑑
D1-03	教養、読み物	一般 / ビジ	個人情報保護(法)、情報(コンピュータ)リテラシー、著作権、クリエイティブコモンズ、ブロックチェーン、仮想通貨、ビットコイン、IoT、人工知能、VR/AR
D1-06	周辺機器	一般	USB メモリ、DVD、Blu-ray、ハードディスク、プリンタ、スキャナ、デジタルビデオ、NAS、ペンタブ、液晶タブ
D1-11	デジカメ	一般	デジカメ、デジタル一眼、ミラーレス一眼、撮影術、レタッチ・加工、RAW 現像、レンズ、GoPro
D1-99	その他		
大コード D2 大分類名 Windows			
D2-01	Windows	一般	Windows 10、Windows 8.1、Windows 8、Windows 7
D2-03	Windows コマンド	一般 / 技術	コマンドプロンプト、ネットワークコマンド、PowerShell
D2-99	その他		
大コード D3 大分類名 インターネット			
D3-01	インターネット入門・活用	一般	Microsoft Edge、Internet Explorer、Chrome、Firefox、Yahoo!、ストリーミング、YouTube、ニコニコ動画、Wikipedia、Wi-Fi、WiMAX、LAN、無線 LAN、Skype、IP 電話、プロバイダ
	Google サービス	一般	Google、Google Play、Google+、Google Apps、Google Drive、Gmail、バックアップ / 同期
D3-02	インターネットビジネス	一般	ネットオークション、ネット株、ネットトレーディング、ドロップシッピング、ネットショップ、アフィリエイト、Amazon、ヤフオク、メルカリ、Airbnb、Uber
D3-03	電子メール	一般	Email、Outlook、Gmail、Thunderbird
D3-04	ソーシャルメディア	一般	Facebook、Twitter、LINE、Instagram、Flickr、Tumblr、カカオトーク、mixi、LinkedIn、Naver まとめ、マストドン、SnapChat、Pinterest
D3-05	オンラインストレージ、クラウドサービス	一般	Evernote、Dropbox、 iCloud、OneDrive、GoodReader、OneNote、Amazon Cloud Drive
D3-99	その他		
大コード E1 大分類名 ネットワーク・サーバ			
E1-01	ネットワーク入門	一般 / 技術	ネットワーク入門
E1-02	LAN	技術	LAN、無線 LAN、イントラネット、ルータ、VPN、Bluetooth、SDN、PLC、NetScreen、Cisco、Juniper、NAS
E1-04	プロトコル	技術	プロトコル、TCP/IP、IPv6、SOAP、LDAP、BGP、SIP、VoIP、HTTP、DHCP、QoS
E1-05	セキュリティ	技術 / 一般	セキュリティ、認証、暗号、内部統制、ウイルス、ファイアウォール、ハッキング、UTM、SSL、Kerberos、スパムメール、スパイウェア、IDS、IDS/IPS、サイバー攻撃、ランサムウェア
E1-06	グループウェア	技術 / ビジ	Lotus Notes、Notes Domino、サイボウズ、Kintone
E1-11	サーバ	技術	サーバ、Windows Server、Sendmail、Postfix、BIND、DNS、Apache、Samba、Nagios、Zabbix、Hinode、JBoss、nginx、WebDAV、IIS、Exchange Server、BizTalk、WebSphere、WebLogic、ASTERIA、WebObjects
	仮想化	技術	仮想化、VMware、Hyper-V、Xen、KVM、Docker
E1-12	クラウド	技術	クラウド、SaaS、PaaS、IaaS、AWS(Amazon Web Services)、Microsoft Azure、Google Cloud Platform、Salesforce、Force.com、Eucalyptus、OpenStack、CloudStack
E1-99	その他		IDC、PAN、WAN、OpenFlow、IoT、ブロックチェーン、ビットコイン
大コード E2 大分類名 データベース			
E2-02	データベース一般	技術	データベース入門、RDBMS、KVS
E2-03	SQL	技術	SQL
E2-04	DBMS	技術	Oracle、Oracle PL/SQL、SQL Server、MySQL、PostgreSQL、DB2、SQLite
E2-05	NoSQL	技術	NoSQL、MongoDB、Cassandra
E2-06	分散処理	技術	Akka、Spark、Hbase/Hadoop
E2-99	その他		データウェアハウス、CRM
大コード H1 大分類名 資格試験			
H1-01	IT パスポート	一般	IT パスポート
	基本情報技術者試験	一般 / 技術	基本情報技術者
	情報セキュリティマネジメント	一般 / 技術	情報セキュリティマネジメント
H1-02	高度情報処理試験	技術	応用情報技術者、情報処理安全確保支援士、ネットワークスペシャリスト、データベーススペシャリスト、システムアーキテクト、プロジェクトマネージャ、システム監査技術者、ITストラテジスト、ITサービスマネージャ、エンベデッドシステムスペシャリスト
H1-03	ベンダー試験	技術	シスコ認定技術者、CCENT、CCNA、CCNP、オラクルマスター、オラクル認定 JAVA、MCP、MTA、MCSA、MCSE、MOS、VBA エキスパート、AWS 認定資格
H1-04	ワープロ検定	一般	日商 PC 検定(文書作成)、日本語ワープロ検定試験
H1-99	その他	一般	P 検、J 検、日商 PC 検定(データ活用)、情報処理技能検定
		クリ	HTML5 プロフェッショナル認定資格、Web クリエイター検定、CG 検定、CG エンジニア検定、CG クリエイター検定、CAD 検定、マルチメディア検定
		技術	ITIL、PMP、PMBOK、アジャイル検定
		技術	Python 検定、PHP 技術者認定試験、Ruby 検定、Android™ 技術者認定試験、XML マスター
		技術	LPIC/LPI、OSS-DB、.com Master、JSTQB、IoT 検定

注) 表の並びは必ずしも欄の並びを表したものではありません。

コンピュータ書、売れる棚の作り方

コンピュータ書は、サービスを提供する側から利用する側までを読者対象とする「複合ジャンル」であり、他ジャンル以上に「分類」が重要となります。例えば、スマートフォンの使い方とスマートフォンアプリの開発をする本を同じ棚にはしてはいけません。正しく分類することが増売のはじめの一歩となります。

■読者対象と大分類

棚分類コード表から大分類を抜粋しました。大まかなイメージを掴んでください。

一般		技術者		一般/クリエイター	
A1	Mac	B1	Linux・UNIX	B4	クリエイティブ
A2	ハードウェア・自作	B2	プログラミング・開発	B5	Web制作
B3	パソコンソフト	B7	開発管理	B6	Webプログラミング
C1	モバイル	B8	人工知能・機械学習		
D1	パソコン一般	B9	データサイエンス		
D2	Windows	E1	ネットワーク・サーバ		
D3	インターネット	E2	データベース		
				一般/技術者	
				H1	資格試験

■コンピュータ書の特徴を捉えた棚作り

●選書のコツ①—立地、客層

コンピュータ書は、立地によって大きく売上の傾向が変わります。いくつか具体例を紹介します。

・スクール・企業付近

例えば、グラフィック専門学校やシステム会社が近くにあればその関連ジャンルの書籍が際だって売れる場合があります。自店舗の周辺に何があるかを把握しておきましょう。

また専門性が高いジャンルはリピーターが生まれやすいので、強いジャンルの点数を幅広く多くお持ちいただくとよいでしょう。もちろん、本来大きな需要を持っているジャンルを失わないように、バランスを意識しましょう。

・駅直結店・沿線店・駅中店

駅の周辺だけではなく、沿線がどこに伸びているかで売れ筋が変わります。特にシステム会社は沿線の先の都市部にあることが多く、勤務先と生活圏が思わぬ形でつながっていることがあります。ベッドタウンの沿線でも専門書がよく売れるケースがあります。

駅中店は、いろいろな傾向があり一概には言えませんが、流行に即した書籍、全体像をつかむようなわかりやすい書籍が売れる傾向にあります。

・モール店

品揃えの基本はファミリー層です。家電量販店や携帯ショップなどが隣接していることがあるため、パソコン入門書やスマートフォンの利用解説書がよく売れる傾向があります。

また商圏が広いと、モール自体の集客規模を把握し、仕入れを調整することが必要です。

●選書のコツ②—流行ジャンルと元棚のバランス

テレビや新聞、ネットなどで、なんとなくこんなことがはまっているのかという感覚はとても大事です。わからない用語でも、気に留めておくとういと思っています。

流行ジャンルは刊行点数も多く、元棚のバランスを崩しがちです。特設コーナーを設けて展開したり、定期的に棚の配分を見直していきましょう。

●選書のコツ③—価格の違いに注意

例えば、スマートフォン関連書籍の平均単価は1300円程度ですが、プログラミング入門書は2500円程度と2倍の近くの開きがあります。コンピュータ書は価格の幅が大きく、売上冊数は伸びても売上金額が落ちてしまうことがあります。逆に売上金額を意識しすぎると、販売機会を逃してしまうこともあるので、バランスが大事です。

●選書のコツ④—ソフトのバージョン

WindowsやMac、スマートフォン、Excel・WordやPhotoshop・Illustratorなどのソフトは様々なバージョンが混在しがちです。実際に販売、使用されているバージョンを中心に展開してください。ソフトによっては古いバージョンも一定のシェアを持っていることがありますので注意しましょう。

●選書のコツ⑤—定番商品の見極め

入門書の場合、本の中身が固まっており、寿命も長く、一般的に重版回数が多くなります。奥付で定番商品を見極める習慣をつけておくとういと思います。

専門書の場合、『第1版』『増補改訂版』と書かれている書籍は、好評だった第1版がより洗練されていったものです。こちらも定番商品の可能性が高いです。

まずはこの2パターンを押さえておきましょう。

■季節に応じた売場作り

年間を通して見るとコンピュータ書には売れ筋のサイクルがあります。このサイクルを頭に入れておくと、売場を有効活用することができます。

●人事の切り替わり時期の展開

4・5月など人事がある時期は、ITスキルの需要が高まります。これは一般職でも専門職でも起こり得ることなので、この時期は平台を広げて入門書を増やしたり、フェアを展開しましょう。9月・10月も同じ傾向が見られます。

●情報処理技術者試験に合わせた展開

情報処理技術者試験は、経済産業省が情報処理技術者としての「知識・技能」を認定する国家試験です。試験は4月（春）・10月（秋）の第3日曜日に実施されています。情報処理試験には、「年2度実施されるもの」「春もしくは秋だけのもの」「随時受けられるもの」があります。

難易度も異なります。高度試験と言われるジャンルは3～4ヵ月前、『基本情報技術者試験』『応用情報技術者試験』などは2～3ヵ月前がピークになりますので意識して展開しましょう。難易度、試験の時期区分に関しては下記の図をご参照ください（<https://www.ipa.go.jp/>）。

■新しいジャンル・新しい売り方

●ビジネスジャンルのコンピュータ書

コンピュータが一般的に普及してきたことで、店舗内で、コンピュータ書の棚だけでなく、別のジャンルの棚でも売上げを伸ばせることがあります。例えば次の3ジャンルは、ビジネスジャンルなどで展開すると効果的です。

- ・ビジネスパーソン向け Excel 解説書
- ・レイアウトやデザインなどを中心とした資料作成術
- ・データ分析

●プログラミング教育（子どもプログラミング）【棚分類コード B2-52】

2020年の小学校での必修化に向けて興味も高まってきており、コンピュータ書版元以外からの刊行も増えてきています。大別すると、次の2パターンの書籍があります。

- ・プログラミングの考え方や、IT技術の概論・入門書
- ・Scratch（スクラッチ）、Viscount（ビスケット）など子ども向けプログラミング環境を使った入門書

どちらも、既存のプログラミング関連書の購入者と異なる層がターゲットですので、ぜひ特設コーナーを作ってみましょう。フェア展開もお勧めです。コンピュータ書売場だけでなく、教育書や児童書での展開もお勧めです。

●人工知能、機械学習【分類コード B8】

人工知能は古くからあるジャンルですが、インターネットの普及などによるデータの増大から需要が高まり、実用化も進んでいます。囲碁や将棋のプロにコンピュータが勝利するといったニュースもありましたが、これは人工知能・機械学習の一種である深層学習（ディープラーニング）で実現しています。

本のジャンルには、技術書と概説書の2種類があります。

技術書は、それぞれの言語のコーナーでの展開より、「人工知能棚」としてコーナーを作ったほうが目に留まりやすく、注目ジャンルを意識して展開しているというPRにもなります。概説書は、内容によってはビジネス書棚や理工書棚での展開もご検討ください。

■棚規模による棚分類コードの活用例

一例をご紹介します。すべての棚分類コードを無理に詰め込む必要はありません。また、ジャンルの配置や配分は各店舗の強みを生かしてください。

●棚3本の例

Excelなどのパソコンソフト（B3）は需要が高いため、場所を大きく取っています。技術者向けやクリエイター向けの書籍もポイントを押さえて、バランスの良い棚作りを目指しましょう。

資格試験（H1）に関しては情報処理試験のITパスポートや基本情報技

術者試験など受験者数が多い資格を中心に揃えましょう。

●棚6本の例

棚3本の例と同様、需要の高いパソコンソフトを中心にまんべんなく展開する構成になっています。平台が取れるのであれば、棚の前には各ジャンルの売れ筋や新刊を意識してバランス良く置いてください。

●棚推奨リストの提供

CPUではホームページ上に『棚推奨書籍リスト』というCPU版元各社の必須在庫リストを用意しています。4ヶ月おき、年3回、メンテナンスを行いますので、棚の活性化にお使いください。

●棚プレートの提供

追記

情報処理技術者試験	ITを利用する者 ITの安全な利用法を推進するための基本的知識・技術を習得する者	高度な知識・技能	高度試験[午前] (午前I / 午前II 対応)
	高度な知識・技能	高度な知識・技能	高度な知識・技能
	高度な知識・技能	高度な知識・技能	高度な知識・技能
	高度な知識・技能	高度な知識・技能	高度な知識・技能
共通の基礎知識	共通の基礎知識	共通の基礎知識	共通の基礎知識
共通の基礎知識	共通の基礎知識	共通の基礎知識	共通の基礎知識
共通の基礎知識	共通の基礎知識	共通の基礎知識	共通の基礎知識
共通の基礎知識	共通の基礎知識	共通の基礎知識	共通の基礎知識

一般	一般 / クリエイター	エンジニア / 資格試験
A1・D1 Web, パソコン一般	B3 パソコンソフト	E1・E2 ネットワーク、サーバ、データベース
C1 モバイル	B3 パソコンソフト	B1, B7, B8, B9 Linux, UNIX, 人工知能など
B3 パソコンソフト	B5・B6 Web	B2 プログラミング・開発
B3 パソコンソフト	B5, B6, B4 Web, クリエイティブ	H1 資格試験
B3 パソコンソフト	B4 クリエイティブ	H1 資格試験

一般	一般	クリエイター	エンジニア	エンジニア	資格試験
A1・A2・D1 Web, ハードウェア・自作, パソコン一般	B3 パソコンソフト	B4 クリエイティブ	B2 プログラミング・開発	B8, B9 人工知能, データサイエンス	H1 資格試験
D3 インターネット	B3 パソコンソフト	B4 クリエイティブ	B2 プログラミング・開発	B8, B9 人工知能, データサイエンス	H1 資格試験
D2 Windows	B3 パソコンソフト	B5 Web制作	B2, B7 プログラミング・開発, 開発管理	B1 Linux・UNIX	H1 資格試験
C1 モバイル	B3 パソコンソフト	B6 Webプログラミング	B2, B7 プログラミング・開発, 開発管理	E1 ネットワーク・サーバ	H1 資格試験
B3 パソコンソフト	B3 パソコンソフト	B6 Webプログラミング	B2, B7 プログラミング・開発, 開発管理	E2 データベース	H1 資格試験

小コード	小分類名	読者対象	説明
大コード B6 大分類名 Web プログラミング			
B6-01	PHP	技術 / クリ	Web ページを記述するサーバーサイドスクリプト言語 PHP を扱った書籍です。
B6-02	JavaScript	技術 / クリ	Web ページの「動き」をプログラミングする、スクリプト言語 JavaScript を扱った書籍です。Java (B2-06) とはまったく異なる言語です。
大コード B7 大分類名 開発管理			
B7-01	エンジニア教養	技術	プロジェクトマネジメントや仕事術などエンジニア向けの教養書です。
B7-02	開発手法	技術	アジャイルや Scrum などの開発手法を扱った書籍です。
B7-03	ソフトウェアテスト	技術	ソフトウェアテストに関する書籍です。
B7-04	管理ツール	技術	Git/GitHub などの管理ツールに関する書籍です。
大コード B8 大分類名 人工知能・機械学習			
B8-01	人工知能	一般 / ビジ / 技術	人工知能 (AI) 一般を扱った書籍です。
B8-02	機械学習・深層学習	技術	人工知能の技術面、研究面を扱った書籍です。
大コード B9 大分類名 データサイエンス			
B9-01	データ分析	技術 / ビジ	ビッグデータやデータサイエンスなどデータ分析を扱った書籍です。
B9-02	統計・解析	技術 / ビジ	R 言語に代表される、統計や解析の技術を扱った書籍です。
大コード C1 大分類名 モバイル			
C1-01	スマートフォン・タブレット	一般	主に Android OS を使ったスマートフォン、タブレットの利用法を解説する書籍です。
C1-02	iPhone、iPad、iOS	一般	主に iOS を使ったスマートフォン (iPhone)、タブレット (iPad) の利用法を解説する書籍です。
C1-04	電子書籍端末	一般	各電子書籍サービスを利用するための端末の解説書です。
大コード D1 大分類名 パソコン一般			
D1-01	パソコン入門	一般	パソコン全般の入門書です。
D1-02	辞書、事典	一般	パソコンの用語事典や年鑑などの書籍です。
D1-03	教養、読み物	一般 / ビジ	最新キーワードの解説や教養に関する書籍です。
D1-06	周辺機器	一般	プリンタやハードディスクなど周辺機器を扱った書籍です。パソコン自作 (A2-01) よりも入門向けの内容です。
D1-11	デジカメ	一般	デジカメの機種別情報や撮影方法、写真補正やレタッチなどを扱った書籍です。
大コード D2 大分類名 Windows			
D2-01	Windows	一般	Windows の OS 一般に関わる書籍です。
D2-03	Windows コマンド	一般 / 技術	Windows コマンド、PowerShellなどを扱った書籍です。
大コード D3 大分類名 インターネット			
D3-01	インターネット入門・活用	一般	インターネットやブラウザの使用法のほか、各種サービスの利用法などを扱った書籍です。
	Google サービス	一般	GooglePlay、GoogleApps など、Google 社が提供するサービスに特化した内容の書籍です。
D3-02	インターネットビジネス	一般	ネットオークションやアフィリエイト、ネットショップなど、インターネットビジネスに関わる内容を扱った書籍です。
D3-03	電子メール	一般	電子メールに関する書籍です。各種メールソフトの使用法のほか、マナーなども含まれます。
D3-04	ソーシャルメディア	一般	Facebook、LINE、Twitter、Instagram など、SNS サービスの解説書です。
D3-05	オンラインストレージ、クラウドサービス	一般	インターネット技術やクラウド技術を使った一般向けサービスに関する書籍です。
大コード E1 大分類名 ネットワーク・サーバ			
E1-01	ネットワーク入門	一般 / 技術	ネットワーク全般の入門書です。
E1-02	LAN	技術	イントラネットや VPN などローカルエリアネットワークに関する書籍です。
E1-04	プロトコル	技術	ネットワークの通信規格であるプロトコル関連の書籍です。TCP/IP や IPv6 などが該当します。
E1-05	セキュリティ	技術 / 一般	ウイルスやファイアウォール、ハッキングなどネットワークのセキュリティ技術に関する書籍です。
E1-06	グループウェア	技術 / ビジ	企業内で情報共有に使用されるグループウェアに関する書籍です。
E1-11	サーバ	技術	メールサーバ、ファイルサーバなど各種サーバに関する書籍です。
	仮想化	技術	サーバ、ネットワーク、ストレージなどで使われる「仮想化」について解説した書籍です。
E1-12	クラウド	技術	AWS に代表されるクラウド技術に関する書籍です。
大コード E2 大分類名 データベース			
E2-02	データベース一般	技術	データベース一般に関する書籍です。主に開発手法や設計設計手法が該当します。一般向けのデータベース (B3-02) とは区別します。
E2-03	SQL	技術	データの定義や操作・制御を行うためのデータベース言語、SQL を扱った書籍です。
E2-04	DBMS	技術	Oracle や MySQL などに代表されるデータベースソフトを扱った書籍です。
E2-05	NoSQL	技術	データベース管理システム (RDBMS) の欠点をカバーする次世代データベース管理システムを扱った書籍です。
E2-06	分散処理	技術	Hbase/Hadoop に代表される分散処理を扱った書籍です。
大コード H1 大分類名 資格試験			
H1-01	IT パスポート	一般	情報処理試験のエントリー科目、IT パスポート試験の対策書です。
	基本情報技術者試験	一般 / 技術	情報処理試験のエントリー科目、基本情報技術者試験の対策書です。
	情報セキュリティマネジメント	一般 / 技術	情報処理試験のエントリー科目、情報セキュリティスペシャリスト試験の対策書です。
H1-02	高度情報処理試験	技術	上記 3 科目以外の情報処理試験の対策書です。
H1-03	ベンダー試験	技術	マイクロソフトやシスコ、オラクルなど各種のベンダーが主催している試験の対策書です。
H1-04	ワープロ検定	一般	ワープロの操作に関する資格試験の対策書籍です。

お問い合わせは CPU 加盟社 担当まで

- (株) インプレス (株) 翔泳社
 SBクリエイティブ (株) (株) マイナビ
 (株) 技術評論社

担当



Computer book
Publishers United